

FÓRMULA DE DISPUTA

1ª COPA PALOTINA SULAMERICANA DE FUTEBOL – PALOTINA PR – 14 A 20 DE JANEIRO DE 2011
WM SHOW DE BOLA – www.wmshowdebola.com

SUB 17 (94) - 15 EQUIPES

GRUPO A		GRUPO B	
1	ESCOLINHA DE FUTEBOL DE PALOTINA / PR	1	BATEC / MS
2	CLUB UNION / PY	2	ESCOLA DE FUTEBOL GUAIRACA / PR
3	VILA NOVA EC / MS	3	PROJETO ALMA DE FUTEBOL / PR
4	ESCOLA DE FUTEBOL POLIVALENTE / PR	4	PARANHOS / MS

GRUPO C		GRUPO D	
1	AE OVEL / GO	1	REAL TANGARA / MT
2	PARANOIA EC / DF	2	ATLETICO CENTRAL / PR
3	DEPT ESP LAZER PARAISO DO NORTE / PR	3	BANDEIRANTES OPERARIO FC / MS
4	EF NOVOS TALENTOS / SE PAULISTA / MS		

1ª Fase:

Os concorrentes serão dispostos em 04 grupos A, B, C e D disputados pelo sistema de rodízio em um turno. Classificam-se os 03 primeiros de cada grupo para a fase seguinte.

Os jogos obedecerão a seguinte seqüência:

Fase	Equipe 01	X	Equipe 02	Observação
2ª Fase	1º GRUPO B	X	3º GRUPO C	JOGO 01
	1º GRUPO D	X	3º GRUPO A	JOGO 02
	1º GRUPO C	X	3º GRUPO B	JOGO 03
	2º GRUPO A	X	2º GRUPO D	JOGO 04
	1º GRUPO A	X	3º GRUPO D	JOGO 05
	2º GRUPO B	X	2º GRUPO C	JOGO 06
3ª Fase	VENC. JOGO 01	X	VENC. JOGO 02	JOGO 07
	VENC. JOGO 03	X	VENC. JOGO 04	JOGO 08
	VENC. JOGO 05	X	VENC. JOGO 06	JOGO 09
4ª Fase	VENC. JOGO 07 ou 08 ou 09	X	VENC. JOGO 07 ou 08 ou 09	JOGO 10 - SEMIFINAL
	VENC. JOGO 07 ou 08 ou 09	X	VENC. JOGO 10	JOGO 11 - DECISÃO 1º e 2º

1ª fase:

O sistema de desempate adotado nessa fase será o seguinte:

1. Maior número de pontos ganhos;
2. Confronto direto (utilizado somente no caso de empate entre 02 equipes);
3. Maior número de vitórias;
4. Maior saldo de gols em todos os jogos;
5. Ataque mais positivo em todos os jogos;
6. Defesa menos vazada em todos os jogos;
7. Saldo de gols nos jogos entre as equipes empatadas (somente se essas equipes se enfrentaram na fase);
8. Ataque mais positivo nos jogos entre as equipes empatadas (somente se essas equipes se enfrentaram na fase);
9. Defesa menos vazada nos jogos entre as equipes empatadas (somente se essas equipes se enfrentaram na fase);
10. Sorteio..

OBS: Quando o empate for entre 03 ou mais equipes, e continuarem 02 equipes empatadas e houver necessidade de classificar mais uma equipe, deverá reiniciar o critério de desempate no item 2.

3ª Fase:

A equipe perdedora entre os jogos 07, 08 e 09 que obtiver melhor desempenho estará automaticamente em 4º lugar.

A equipe vencedora entre os jogos 07, 08 e 09 e que obtiver melhor desempenho estará na final, as outras duas equipes vencedoras farão a semifinal (jogo 10). A equipe vencedora da semifinal fará a final e a equipe perdedora estará em 3º lugar automaticamente.

O critério para determinar o desempenho das equipes nessa fase será:

1. Pontuação obtida na partida da fase, no tempo normal;
2. Saldo de gols na partida, no tempo normal, sem as penalidades, caso houver;
3. Ataque mais positivo na partida, no tempo normal, sem as penalidades, caso houver;
4. Defesa menos vazada na partida, no tempo normal, sem as penalidades, caso houver;
5. Melhor classificação na primeira fase da competição;

FÓRMULA DE DISPUTA

1ª COPA PALOTINA SULAMERICANA DE FUTEBOL – PALOTINA PR – 14 A 20 DE JANEIRO DE 2011
WM SHOW DE BOLA – www.wmshowdebola.com

- 5.1 1º Lugar
- 5.2 2º Lugar
- 5.3 3º Lugar
6. Ocorrendo o empate nas posições entre as equipes que fizeram o número de jogos iguais na 1ª fase segue-se o seguinte:
 - 6.1 Maior número de pontos ganhos;
 - 6.2 Maior número de vitórias;
 - 6.3 Maior saldo de gols em todos os jogos;
 - 6.4 Ataque mais positivo em todos os jogos;
 - 6.5 Defesa menos vazada em todos os jogos;
7. Ocorrendo o empate nas posições entre as equipes que fizeram número de jogos diferentes na 1ª fase segue-se o seguinte:
 - 7.1 Maior percentual de pontos ganhos na 1ª fase;
 - 7.2 Média de gols average na 1ª fase (nº de gols recebidos dividido pelo nº de gols feitos dividido pelo nº de jogos efetuados na fase. Classifica-se o menor coeficiente);
 - 7.3 Média de gols pró na 1ª fase (nº de gols feitos dividido pelo nº de jogos efetuados na fase. Classifica-se o maior coeficiente);
 - 7.4 Média de gols contra na 1ª fase (nº de gols recebidos dividido pelo nº de jogos efetuados. Classifica-se o menor coeficiente).
8. Sorteio.

SUB 16 (95) - 12 EQUIPES

GRUPO A		GRUPO B	
1	ESCOLINHA DE FUTEBOL DE PALOTINA / PR	1	EQUILIBRIO ESPORTES / GREMIO FBPA / PR
2	OLIMPICO / PR	2	CLUB UNION / PY
3	CT GREMIO SAS / PR	3	VILA NOVA EC / MS

GRUPO C		GRUPO D	
1	AE OVEL / GO	1	EF NOVOS TALENTOS / SE PAULISTA / MS
2	CEFAT BLUMENAU / SC	2	PARANOA EC / DF
3	REAL TANGARA / MT	3	ESCOLA DE FUTEBOL GUAIRACA / PR

1ª Fase:

Os concorrentes serão dispostos em 04 grupos A, B, C e D, as equipes do grupo A enfrentam as equipes do grupo B, e as equipes do grupo C enfrentam as equipes do grupo D. Classificam-se as 8 melhores equipes no geral.

Os jogos obedecerão a seguinte seqüência:

Fase	Equipe 01	X	Equipe 02	Observação
2ª Fase	1º	X	8º	JOGO 01
	4º	X	5º	JOGO 02
	2º	X	7º	JOGO 03
	3º	X	6º	JOGO 04
3ª Fase	VENC. JOGO 01	X	VENC. JOGO 02	JOGO 05 - SEMIFINAL
	VENC. JOGO 03	X	VENC. 04	JOGO 06 - SEMIFINAL
	PERD. JOGO 05	X	PERD. JOGO 06	JOGO 07 - DECISÃO 3º e 4º
	VENC. JOGO 05	X	VENC. JOGO 06	JOGO 08 - DECISÃO 1º e 2º

1ª fase:

O sistema de desempate para classificação geral será a seguinte:

1. Maior número de pontos ganhos;
2. Confronto direto (utilizado somente no caso de empate entre 02 equipes);
3. Maior número de vitórias;
4. Maior saldo de gols;
5. Ataque mais positivo;
6. Defesa menos vazada;
7. Saldo de gols nos jogos entre as equipes empatadas que se enfrentaram na fase;
8. Ataque mais positivo nos jogos entre as equipes empatadas que se enfrentaram na fase;
9. Defesa menos vazada nos jogos entre as equipes empatadas que se enfrentaram na fase;
10. Sorteio.

OBS: Quando o empate for entre 03 ou mais equipes, e continuarem 02 equipes empatadas e houver necessidade de classificar mais uma equipe, deverá reiniciar o critério de desempate no item 2.

FÓRMULA DE DISPUTA

1ª COPA PALOTINA SULAMERICANA DE FUTEBOL – PALOTINA PR – 14 A 20 DE JANEIRO DE 2011
WM SHOW DE BOLA – www.wmshowdebola.com

SUB 15 (96) - 15 EQUIPES

GRUPO A		GRUPO B	
1	PONTA PORA SE / PROJ CHUTE CERTO / MS	1	ESCOLINHA DE FUTEBOL DE PALOTINA / PR
2	ABD - SEMELJU DRACENA / SP	2	CLUB UNION / PY
3	SE FERROVIARIA / PR	3	OLIMPICO / PR
4	CLUB GUARANI / PY	4	EC SAO JOSE / RS

GRUPO C		GRUPO D	
1	AA UIRAPURU / MT	1	AE OVEL / GO
2	SANTOS DF / PLANALTO FC / DF	2	PARANOA EC / DF
3	ATLETICO CENTRAL / PR	3	EQUILIBRIO ESPORTES / GREMIO FBPA / PR
4	BANDEIRANTES OPERARIO FC / MS		

1ª Fase:

Os concorrentes serão dispostos em 04 grupos A, B, C e D disputados pelo sistema de rodízio em um turno. Classificam-se os 03 primeiros de cada grupo para a fase seguinte.

Os jogos obedecerão a seguinte seqüência:

Fase	Equipe 01	X	Equipe 02	Observação
2ª Fase	1º GRUPO B	X	3º GRUPO C	JOGO 01
	1º GRUPO D	X	3º GRUPO A	JOGO 02
	1º GRUPO C	X	3º GRUPO B	JOGO 03
	2º GRUPO A	X	2º GRUPO D	JOGO 04
	1º GRUPO A	X	3º GRUPO D	JOGO 05
	2º GRUPO B	X	2º GRUPO C	JOGO 06
3ª Fase	VENC. JOGO 01	X	VENC. JOGO 02	JOGO 07
	VENC. JOGO 03	X	VENC. JOGO 04	JOGO 08
	VENC. JOGO 05	X	VENC. JOGO 06	JOGO 09
4ª Fase	VENC. JG 07 ou 08 ou 09	X	VENC. JG 07 ou 08 ou 09	JOGO 10 - SEMI FINAL
	VENC. JG 07 ou 08 ou 09	X	VENC. JOGO 10	JOGO 11 - DECISÃO 1º e 2º

1ª fase:

O sistema de desempate adotado nas fases que forem disputadas pelo sistema de rodízio será a seguinte:

1. Maior número de pontos ganhos;
2. Confronto direto (utilizado somente no caso de empate entre 02 equipes);
3. Maior número de vitórias;
4. Maior saldo de gols em todos os jogos;
5. Ataque mais positivo em todos os jogos;
6. Defesa menos vazada em todos os jogos;
7. Saldo de gols nos jogos entre as equipes empatadas (somente se essas equipes se enfrentaram na fase);
8. Ataque mais positivo nos jogos entre as equipes empatadas (somente se essas equipes se enfrentaram na fase);
9. Defesa menos vazada nos jogos entre as equipes empatadas (somente se essas equipes se enfrentaram na fase);
10. Sorteio.

OBS: Quando o empate for entre 03 ou mais equipes, e continuarem 02 equipes empatadas e houver necessidade de classificar mais uma equipe, deverá reiniciar o critério de desempate no item 2.

3ª Fase:

A equipe perdedora entre os jogos 07, 08 e 09 que obtiver melhor desempenho estará automaticamente em 4º lugar.

A equipe vencedora entre os jogos 07, 08 e 09 e que obtiver melhor desempenho estará na final, as outras duas equipes vencedoras farão a semifinal (jogo 10). A equipe vencedora da semifinal fará a final e a equipe perdedora estará em 3º lugar automaticamente.

O critério para determinar o desempenho das equipes nessa fase será:

1. Pontuação obtida na partida da fase, no tempo normal;
2. Saldo de gols na partida, no tempo normal, sem as penalidades, caso houver;
3. Ataque mais positivo na partida, no tempo normal, sem as penalidades, caso houver;

FÓRMULA DE DISPUTA

1ª COPA PALOTINA SULAMERICANA DE FUTEBOL – PALOTINA PR – 14 A 20 DE JANEIRO DE 2011
WM SHOW DE BOLA – www.wmshowdebola.com

4. Defesa menos vazada na partida, no tempo normal, sem as penalidades, caso houver;
5. Melhor classificação na primeira fase da competição;
 - 5.1 1º Lugar
 - 5.2 2º Lugar
 - 5.3 3º Lugar
6. Ocorrendo o empate nas posições entre as equipes que fizeram o número de jogos iguais na 1ª fase segue-se o seguinte:
 - 6.1 Maior número de pontos ganhos;
 - 6.2 Maior número de vitórias;
 - 6.3 Maior saldo de gols em todos os jogos;
 - 6.4 Ataque mais positivo em todos os jogos;
 - 6.5 Defesa menos vazada em todos os jogos;
7. Ocorrendo o empate nas posições entre as equipes que fizeram número de jogos diferentes na 1ª fase segue-se o seguinte:
 - 7.1 Maior percentual de pontos ganhos na 1ª fase;
 - 7.2 Média de gols average na 1ª fase (nº de gols recebidos dividido pelo nº de gols feitos dividido pelo nº de jogos efetuados na fase. Classifica-se o menor coeficiente);
 - 7.3 Média de gols pró na 1ª fase (nº de gols feitos dividido pelo nº de jogos efetuados na fase. Classifica-se o maior coeficiente);
 - 7.4 Média de gols contra na 1ª fase (nº de gols recebidos dividido pelo nº de jogos efetuados. Classifica-se o menor coeficiente).
8. Sorteio.

SUB 14 (97) - 17 EQUIPES

GRUPO A	
1	ESCOLINHA DE FUTEBOL DE PALOTINA / PR
2	CLUB UNION / PY
3	OLIMPICO / PR
4	VILA NOVA EC / MS

GRUPO B	
1	AA UIRAPURU / MT
2	SANTOS DF / PLANALTO FC / DF
3	ATLETICO CENTRAL / PR
4	SAO JORGE DO PATROCINIO / PR

GRUPO C	
1	AE OVEL / GO
2	PARANOIA EC / DF
3	EQUILIBRIO ESPORTES / GREMIO FBPA / PR

GRUPO D	
1	CLUB GUARANI / PY
2	ESCOLA DE FUTEBOL TIGRAO / PR
3	SE FERROVIARIA / PR

GRUPO E	
1	CD SETE DE SETEMBRO / MS
2	PRESIDENTE PRUDENTE FC / SP
3	ESCOLA OFICIAL GREMIO FBPA / GEQ / PR

1ª FASE:

05 GRUPOS (A; B; C; D; E;).

Classificam-se os 03 primeiros colocados de cada grupo mais uma 4º melhor equipe por critério técnico para 2ª fase.

2ª FASE: OITAVAS

JOGO 01 - 1º DO GRUPO A X ÍNDICE / 3º DO GRUPO E
JOGO 02 - 1º DO GRUPO C X 3º DO GRUPO D
JOGO 03 - 1º DO GRUPO B X 3º DO GRUPO C
JOGO 04 - 2º DO GRUPO D X 2º DO GRUPO E
JOGO 05 - 1º DO GRUPO D X 3º DO GRUPO E / ÍNDICE
JOGO 06 - 2º DO GRUPO A X 3º DO GRUPO B
JOGO 07 - 1º DO GRUPO E X 3º DO GRUPO A
JOGO 08 - 2º DO GRUPO B X 2º DO GRUPO C

3ª FASE: QUARTAS

JOGO 09 - VENCEDOR DO JOGO 01 X VENCEDOR DO JOGO 02
JOGO 10 - VENCEDOR DO JOGO 03 X VENCEDOR DO JOGO 04
JOGO 11 - VENCEDOR DO JOGO 05 X VENCEDOR DO JOGO 06
JOGO 12 - VENCEDOR DO JOGO 07 X VENCEDOR DO JOGO 08

4ª FASE: SEMIFINAL - FINAL

JOGO 13 - VENCEDOR DO JOGO 09 X VENCEDOR DO JOGO 10 – SEMIFINAL
JOGO 14 - VENCEDOR DO JOGO 11 X VENCEDOR DO JOGO 12 – SEMIFINAL

JOGO 15 – PERDEDOR JOGO 13 X PERDEDOR JOGO 14 - 3º E 4º
JOGO 16 – VENCEDOR JOGO 13 X VENCEDOR JOGO 14 - FINAL

FÓRMULA DE DISPUTA

1ª COPA PALOTINA SULAMERICANA DE FUTEBOL – PALOTINA PR – 14 A 20 DE JANEIRO DE 2011
WM SHOW DE BOLA – www.wmshowdebola.com

O sistema de desempate adotado nas fases que forem disputadas pelo sistema de rodízio será a seguinte:

1. Maior número de pontos ganhos na fase;
2. Confronto direto (utilizado somente no caso de empate entre 02 equipes);
3. Maior número de vitórias na fase;
4. Saldo de gols nos jogos entre as equipes empatadas;
5. Ataque mais positivo nos jogos entre as equipes empatadas;
6. Defesa menos vazada nos jogos entre as equipes empatadas;
7. Saldo de gols em todos os jogos do grupo na fase;
8. Ataque mais positivo em todos os jogos do grupo na fase;
9. Defesa menos vazada em todos os jogos do grupo na fase;
10. Sorteio.

OBS: Quando o empate for entre 03 ou mais equipes, e continuarem 02 equipes empatadas e houver necessidade de classificar mais uma equipe, deverá reiniciar o critério de desempate no item 2.

Critério para índice técnico

1. Maior nº de pontos ganhos
2. Maior nº de vitórias
3. Maior saldo de gols
4. Ataque mais positivo
5. Defesa menos vazada
6. Sorteio

Obs. No índice técnico, evita-se confronto entre equipes que se enfrentaram na fase anterior.

SUB 13 (98) - 10 EQUIPES

GRUPO A	
1	ESCOLINHA DE FUTEBOL DE PALOTINA / PR
2	OLIMPICO / PR
3	CLUB UNION / PY
4	CRAQUES DO FUTURO / PR

GRUPO B	
1	AA UIRAPURU / MT
2	CLUB GUARANI / PY
3	ESCOLA DE FUTEBOL GUAIRACA / PR

GRUPO C	
1	ABD - SEMELJU DRACENA / SP
2	PRESIDENTE PRUDENTE FC / SP
3	SE FERROVIARIA / PR

1ª FASE: 03 GRUPOS (A; B; C).

As equipes do grupo "A" jogam no sistema de rodízio dentro do seu grupo em um turno. As equipes do grupo "B" enfrentam as equipes do grupo "C". Classificam-se as 08 melhores equipes no **GERAL** para a 2ª fase

Os jogos obedecerão a seguinte seqüência:

Fase	Equipe 01	X	Equipe 02	Observação
2ª Fase	1º	X	8º	JOGO 01
	4º	X	5º	JOGO 02
	2º	X	7º	JOGO 03
	3º	X	6º	JOGO 04
3ª Fase	VENC. JOGO 01	X	VENC. JOGO 02	JOGO 05 - SEMIFINAL
	VENC. JOGO 03	X	VENC. JOGO 04	JOGO 06 - SEMIFINAL
	PERD. JOGO 05	X	PERD. JOGO 06	JOGO 07 - DECISÃO 3º e 4º
	VENC. JOGO 05	X	VENC. JOGO 06	JOGO 08 - DECISÃO 1º e 2º

1ª FASE:

O sistema de desempate adotado para definir classificação geral será a seguinte:

1. Maior número de pontos ganhos;
2. Confronto direto (utilizado somente no caso de empate entre 02 equipes);
3. Maior número de vitórias;
4. Maior saldo de gols;
5. Ataque mais positivo;
6. Defesa menos vazada;
7. Saldo de gols nos jogos entre as equipes empatadas que se enfrentaram na fase;
8. Ataque mais positivo nos jogos entre as equipes empatadas que se enfrentaram na fase;
9. Defesa menos vazada nos jogos entre as equipes empatadas que se enfrentaram na fase;
10. Sorteio.

FÓRMULA DE DISPUTA

1ª COPA PALOTINA SULAMERICANA DE FUTEBOL – PALOTINA PR – 14 A 20 DE JANEIRO DE 2011
WM SHOW DE BOLA – www.wmshowdebola.com

OBS: Quando o empate for entre 03 ou mais equipes, e continuarem 02 equipes empatadas e houver necessidade de classificar mais uma equipe, deverá reiniciar o critério de desempate no item 1.

SUB 12 (99) - 09 EQUIPES

GRUPO A		GRUPO B	
1	ESCOLINHA DE FUTEBOL DE PALOTINA / PR	1	AA UIRAPURU / MT
2	CLUB UNION / PY	2	SANTOS DF / PLANALTO FC / DF
3	OLIMPICO / PR	3	ACP / MS

GRUPO C	
1	BANDEIRANTES OPERARIO FC / MS
2	EF NOVOS TALENTOS / SE PAULISTA / MS
3	ESCOLA DE FUTEBOL TIGRAO / PR

1ª Fase:

Os concorrentes serão dispostos em 03 grupos A - B - C disputados pelo sistema de rodízio em um turno. Classificam-se as 09 equipes no geral.

Os jogos obedecerão a seguinte seqüência:

Fase	Equipe 01	X	Equipe 02	Observação
2ª Fase	8º	X	9º	JOGO 01
	2º	X	7º	JOGO 02
	3º	X	6º	JOGO 03
	4º	X	5º	JOGO 04
	1º	X	VENC. JOGO 01	JOGO 05
3ª Fase	VENC. JOGO 02	X	VENC. JOGO 03	JOGO 06 - SEMIFINAL
	VENC. JOGO 04	X	VENC. 05	JOGO 07 - SEMIFINAL
	PERD. JOGO 06	X	PERD. JOGO 07	JOGO 08 - DECISÃO 3º e 4º
	VENC. JOGO 06	X	VENC. JOGO 07	JOGO 09 - DECISÃO 1º e 2º

1ª FASE:

O sistema de desempate adotado para definir classificação geral será a seguinte:

1. Maior número de pontos ganhos;
2. Confronto direto (utilizado somente no caso de empate entre 02 equipes);
3. Maior número de vitórias;
4. Maior saldo de gols;
5. Ataque mais positivo;
6. Defesa menos vazada;
7. Saldo de gols nos jogos entre as equipes empatadas;
8. Ataque mais positivo nos jogos entre as equipes empatadas;
9. Defesa menos vazada nos jogos entre as equipes empatadas;
10. Sorteio.

OBS: Quando o empate for entre 03 ou mais equipes, e continuarem 02 equipes empatadas e houver necessidade de classificar mais uma equipe, deverá reiniciar o critério de desempate no item 2.

SUB 11 (00) - 7 EQUIPES

GRUPO A		GRUPO B	
1	ESCOLINHA DE FUTEBOL DE PALOTINA / PR	1	SANTOS DF / PLANALTO FC / DF
2	CLUB UNION / PY	2	PRESIDENTE PRUDENTE FC / SP
3	ACP / MS	3	ESCOLA DE FUTEBOL TIGRAO / PR
4	EC SAO JOSE / RS		

1ª Fase:

Os concorrentes serão dispostos em 02 grupos A e B disputados pelo sistema de rodízio em um turno. Classificam-se os 03 primeiros de cada grupo para a fase seguinte.

Os jogos obedecerão a seguinte seqüência:

Fase	Equipe 01	X	Equipe 02	Observação
2ª Fase	1º GRUPO A	X	3º GRUPO B	JOGO 01
	1º GRUPO B	X	3º GRUPO A	JOGO 02
	2º GRUPO A	X	2º GRUPO B	JOGO 03

FÓRMULA DE DISPUTA

1ª COPA PALOTINA SULAMERICANA DE FUTEBOL – PALOTINA PR – 14 A 20 DE JANEIRO DE 2011
WM SHOW DE BOLA – www.wmshowdebola.com

3ª Fase	VENC. JOGO 01	X	ÍNDICE/VENC.JOGO 03	JOGO 04 - SEMIFINAL
	VENC. JOGO 02	X	VENC.JOGO 03/ÍNDICE	JOGO 05 - SEMIFINAL
	PERD. JOGO 04	X	PERD. JOGO 05	JOGO 06 - DECISÃO 3º e 4º
	VENC. JOGO 04	X	VENC. JOGO 05	JOGO 07 - DECISÃO 1º e 2º

O sistema de desempate adotado nas fases que forem disputadas pelo sistema de rodízio será a seguinte:

1. Maior número de pontos ganhos;
2. Confronto direto (utilizado somente no caso de empate entre 02 equipes);
3. Maior número de vitórias na fase;
4. Saldo de gols nos jogos entre as equipes empatadas;
5. Ataque mais positivo nos jogos entre as equipes empatadas;
6. Defesa menos vazada nos jogos entre as equipes empatadas;
7. Saldo de gols em todos os jogos do grupo na fase;
8. Ataque mais positivo em todos os jogos do grupo na fase;
9. Defesa menos vazada em todos os jogos do grupo na fase;
10. Sorteio.

OBS: Quando o empate for entre 03 ou mais equipes, e continuarem 02 equipes empatadas e houver necessidade de classificar mais uma equipe, deverá reiniciar o critério de desempate no item 2.

Critério para determinar índice na 3ª fase.

1. Pontuação obtida na partida da fase, no tempo normal;
2. Saldo de gols na partida, no tempo normal, sem as penalidades, caso houver;
3. Ataque mais positivo na partida, no tempo normal, sem as penalidades, caso houver;
4. Defesa menos vazada na partida, no tempo normal, sem as penalidades, caso houver;
5. Melhor classificação na primeira fase da competição;
 - 5.1 1º Lugar
 - 5.2 2º Lugar
 - 5.3 3º Lugar
6. Ocorrendo o empate nas posições entre as equipes segue-se o seguinte
 - 6.1 Média de pontos ganhos (nº de pontos ganhos na fase dividida pelo nº de jogos realizados na fase. Classifica-se o maior coeficiente)
 - 6.2 Média de gols averge (nº de gols recebidos dividido pelo nº de gols feitos dividido pelo nº de jogos efetuados na fase)
 - 6.3 Média de gols pró (nº de gols feitos dividido pelo nº de jogos efetuados na fase. Classifica-se o maior coeficiente)
 - 6.4 Média de gols contra (nº de gols recebidos dividido pelo nº de jogos efetuados. Classifica-se o menor coeficiente)
7. Sorteio

Obs. No índice técnico, evita-se confronto entre equipes que se enfrentaram na fase anterior.

2ª e 3ª FASE e FINAIS EM TODAS AS CATEGORIAS:

Em caso de empate no tempo normal haverá cobranças de 05 pênaltis para cada equipe, persistindo no empate haverá as cobranças de pênaltis alternadas até que se defina um vencedor.