



Agrupamentos e Fórmula de Disputa
3ª Copa Internacional de Futebol da Alta Sorocabana
Presidente Venceslau SP - 16 a 22 de Julho de 2017
WM Show de Bola – Eventos Esportivos – www.wmshowdebola.com



Categoria Sub 18 (99) – 09 Equipes

GRUPO A	
1	CENE / MS
2	EC CORINTHIANS PRESIDENTE VENCESLAU / SP
3	PREFEITURA DE MARILANDIA DO SUL / PR

GRUPO B	
1	INSTITUTO KELSON ROSA / MG
2	DIAMANTE VERDE / MT
3	EF MADUREIRA / MS

GRUPO C	
1	GREMIO PIQUEROBI / SP
2	CASA DA CRIANÇA / SP
3	SEST SENAT / SC

Os concorrentes serão dispostos em 03 grupos , disputados pelo sistema de rodízio em um turno. Classificam-se as 09 equipes em uma classificação geral.

Os jogos obedecerão a seguinte sequencia nas fases subsequentes:

Fase	Equipe 01	x	Equipe 02	Observação
2ª Fase	8º GERAL	x	9º GERAL	JOGO 01
	2º GERAL	x	7º GERAL	JOGO 02
	3º GERAL	x	6º GERAL	JOGO 03
	4º GERAL	x	5º GERAL	JOGO 04
	1º GERAL	x	VENC JOGO 01	JOGO 05
3ª Fase	VENC. JOGO 02	x	VENC. JOGO 03	JOGO 06 SEMIFINAL
	VENC. JOGO 04	x	VENC. JOGO 05	JOGO 07 SEMIFINAL
	PERD. JOGO 06	x	PERD. JOGO 07	JOGO 08 DECISÃO 3º e 4º
	VENC. JOGO 06	x	VENC. JOGO 07	JOGO 09 DECISÃO 1º e 2º

Categoria Sub 17 (2000) – 11 Equipes

GRUPO A	
1	ESCOLA FURACÃO CAMBÉ / PR
2	KMW RIO BRILHANTE / MS
3	A.E.B. SIDROLANDIA / MS
4	CENTRO ESPORTIVO FUTSHOW CURITIBA/ PR

GRUPO B	
1	GREMIO ANA JACINTA / SP
2	GOL BONITO ESCOLA DE FUTEBOL / MS
3	JUVENTUS PROJETO / MS
4	CFA NN - B / PR

GRUPO C	
1	UNIFAFB FOOTBALL BASE / PR
2	CFA NN - A / PR
3	COMERCIAL ESPORTE CLUBE / MG

Os concorrentes serão dispostos em 03 grupos A (com 4 equipes) – B (4 equipes) - C (3 equipes). As equipes jogam no sistema de rodízio dentro do seu grupo em um turno. Classificam-se para segunda fase:

Grupo A e B: Os dois primeiros colocados mais um melhor terceiro por índice técnico entre os dois grupos (A e B).

Grupo C: Os três primeiros colocados.

Fase	Equipe 01	x	Equipe 02	Observação
2ª Fase	1º Grupo A	x	3º Grupo C	JOGO 01
	1º Grupo B	x	2º Grupo C	JOGO 02
	1º Grupo C	x	ÍNDICE TÉCNICO	JOGO 03
	2º Grupo A	x	2º Grupo B	JOGO 04
3ª Fase	VENC. JOGO 01	x	VENC. JOGO 02	JOGO 05 SEMIFINAL
	VENC. JOGO 03	x	VENC. JOGO 04	JOGO 06 SEMIFINAL
	PERD. JOGO 05	x	PERD. JOGO 06	JOGO 07 DECISÃO 3º e 4º
	VENC. JOGO 05	x	VENC. JOGO 06	JOGO 08 DECISÃO 1º e 2º

Categoria Sub 16 (2001) – 12 Equipes

GRUPO A	
1	INSTITUTO KELSON ROSA / MG
2	DIAMANTE VERDE / MT
3	EF MADUREIRA / MS
4	PAULICEIA FUTEBOL CLUBE / SP

GRUPO B	
1	NOVO FUTEBOL CLUBE - A / MS
2	SEST SENAT / SC
3	UNIFAFB FOOTBALL BASE / PR
4	ATLETICO CLUBE ANASTACIANO / SP

GRUPO C	
1	ESCOLA DO FURACÃO CAMPO MOURÃO / PR
2	FB TALAGASSO ACADEMIA DE FUTEBOL / SC
3	EF BOA SEMENTE / MT
4	SECRETARIA DE ESPORTES DE BATAGUASSU / MS

Os concorrentes serão dispostos em 03 grupos A – B – C que jogam no sistema de rodízio dentro do seu grupo em um turno. Classificam-se os 2 melhores colocados de cada grupo e dois melhores terceiros colocados por índice técnico dentre todos os grupos.

Os jogos obedecerão a seguinte sequencia nas fases subsequentes:

Fase	Equipe 01	x	Equipe 02	Observação
2ª Fase	1ª GRUPO A	x	1º ÍNDICE OU DIRIGIDO*	JOGO 01
	2ª GRUPO B	x	2º GRUPO C	JOGO 02
	1º GRUPO B	x	2º ÍNDICE OU DIRIGIDO*	JOGO 03
	1º GRUPO C	x	2º GRUPO A	JOGO 04
3ª Fase	VENC. JOGO 01	x	VENC. JOGO 02	JOGO 05 SEMIFINAL
	VENC. JOGO 03	x	VENC. JOGO 04	JOGO 06 SEMIFINAL
	PERD. JOGO 05	x	PERD. JOGO 06	JOGO 07 DECISÃO 3º e 4º
	VENC. JOGO 05	x	VENC. JOGO 06	JOGO 08 DECISÃO 1º e 2º

*Obs.: Na segunda fase no jogo da equipe classificada por critério técnico evita-se o confronto entre equipes que se enfrentaram na 1ª Fase, e dirige-se os confrontos.

Categoria Sub 15 (2002) – 20 Equipes

GRUPO A	
1	GREMIO DE FOOTBALL PORTOALEGRENSE / RS
2	AERO RANCHO FC/ MS
3	CFA NN - B / PR
4	ESCOLINHA PELEZINHO/TECOL / MS

GRUPO B	
1	ESCOLA FURACÃO CAMBÉ / PR
2	KMW RIO BRILHANTE / MS
3	EC CORINTHIANS PRESIDENTE VENCESLAU / SP
4	GREMIO ANA JACINTA / SP

GRUPO C	
1	NOVO FUTEBOL CLUBE - A / MS
2	SEST SENAT / SC
3	UNIFAFB FOOTBALL BASE / PR
4	CFA NN - A / PR

GRUPO D	
1	EPITÁCIO AREIAL / SP
2	ONG MAIS AÇÃO / GO
3	CENTRO ESPORTIVO FUTSHOW CURITIBA/ PR
4	NANAWA FC / PY

GRUPO E	
1	ACADEMIA DE FUTEBOL DB / MT
2	PRO GOL / MS
3	EF BOA SEMENTE / MT
4	APAFFUJ /MS

1ª FASE: 05 GRUPOS (A; B; C; D; E) JOGAM NO SISTEMA DE RODÍZIO EM UM TURNO DENTRO DE SEUS GRUPOS.

CLASSIFICAM-SE OS 02 PRIMEIROS COLOCADOS DE CADA GRUPO MAIS DUAS EQUIPES MELHORES TERCEIRAS COLOCADAS POR CRITÉRIO TÉCNICO, PARA 2ª FASE.

2ª FASE: OITAVAS

JOGO 01 - 1º DO GRUPO A X 1º ÍNDICE OU DIRIGIDO

JOGO 02 - 1º DO GRUPO B X 2º DO GRUPO E

JOGO 03 - 1º DO GRUPO C X 2º DO GRUPO D

JOGO 04 - 1º DO GRUPO D X 2º ÍNDICE OU DIRIGIDO

JOGO 05 - 1º DO GRUPO E X 2º DO GRUPO C

JOGO 06 - 2º DO GRUPO A X 2º DO GRUPO B

Obs.: Na segunda fase no jogo da equipe classificada por critério técnico evita-se o confronto entre equipes que se enfrentaram na 1ª Fase, e dirige-se os confrontos.

3ª FASE: QUARTAS

JOGO 07: VENCEDOR DO JOGO 01 X VENCEDOR DO JOGO 02

JOGO 08: VENCEDOR DO JOGO 03 X VENCEDOR DO JOGO 04

JOGO 09: VENCEDOR DO JOGO 05 X VENCEDOR DO JOGO 06

4ª FASE: SEMIFINAL - FINAL

JOGO 10: SEMIFINAL: VENCEDOR DO JOGO 07, 08 OU 09 X VENCEDOR DO JOGO 07, 08 OU 09

JOGO 11: FINAL : VENCEDOR JOGO 07, 08 OU 09 X VENCEDOR JOGO 10

3ª Fase:

A equipe perdedora entre os jogos 07, 08 e 09 que obtiver melhor desempenho estará automaticamente em 4º lugar.

A equipe vencedora entre os jogos 07, 08 e 09 e que obtiver melhor desempenho estará na final, as outras duas equipes vencedoras farão a semifinal (jogo 10). A equipe vencedora da semifinal fará a final e a equipe perdedora estará em 3º lugar automaticamente.

O critério para determinar o desempenho das equipes nessa fase será:

1. Pontuação obtida na partida desta fase (3ª Fase), no tempo normal;
2. Saldo de gols na partida, no tempo normal, sem as penalidades, caso houver;
3. Ataque mais positivo na partida, no tempo normal, sem as penalidades, caso houver;
4. Defesa menos vazada na partida, no tempo normal, sem as penalidades, caso houver;
5. Melhor classificação na primeira fase da competição;
 - 5.1 1º Lugar
 - 5.2 2º Lugar
 - 5.3 3º Lugar
6. Ocorrendo o empate nas posições entre as equipes segue-se o seguinte
 - 6.1 Média de pontos ganhos na primeira fase (nº de pontos ganhos na fase dividida pelo nº de jogos realizados na fase. Classifica-se o maior coeficiente)
 - 6.2 Média de gols pró na primeira fase (nº de gols feitos dividido pelo nº de jogos efetuados na fase. Classifica-se o maior coeficiente)
 - 6.3 Média de gols contra na primeira fase (nº de gols recebidos dividido pelo nº de jogos efetuados. Classifica-se o menor coeficiente)
7. Sorteio.

Categoria Sub 14 (2003) – 18 Equipes

GRUPO A		GRUPO B	
1	ONG MAIS AÇÃO / GO	1	SE RENOVICENTE / PR
2	BROTO DE GENTE / MS	2	PRO GOL / MS
3	TAAF / MS	3	EF BOA SEMENTE / MT
4	COMERCIAL ESPORTE CLUBE / MG	4	APAFFUJ /MS

GRUPO C	
1	AE OVEL / GO
2	NOVO PARAISO / SP
3	FB TALAGASSO ACADEMIA DE FUTEBOL / SC
4	PROJETO SOCCER STARS - OSVALDO CRUZ / SP

GRUPO D		GRUPO E	
1	INSTITUTO KELSON ROSA / MG	1	JUVENTUS PROJETO / MS
2	ESCOLA FURACÃO/MATER DEI / PR	2	EF CLUB GUARANI / PY
3	ACADEMIA DE FUTEBOL DB / MT	3	EF 28 DE FEBRERO / PY

Os concorrentes serão dispostos em 05 grupos . As equipes dos grupos A, B, C, jogam no sistema de rodízio dentro do seu grupo em um turno, as equipes do grupo D enfrentam as equipes do grupo E. Classificam-se para a segunda fase as 8 melhores equipes em uma classificação geral entre todas as equipes.

Fase	Equipe 01	x	Equipe 02	Observação
2ª Fase	1º Geral	x	8º Geral	JOGO 01
	4º Geral	x	5º Geral	JOGO 02
	2º Geral	x	7º Geral	JOGO 03
	3º Geral	x	6º Geral	JOGO 04
3ª Fase	VENC. JOGO 01	x	VENC. JOGO 02	JOGO 05 SEMIFINAL
	VENC. JOGO 03	x	VENC. JOGO 04	JOGO 06 SEMIFINAL
	PERD. JOGO 05	x	PERD. JOGO 06	JOGO 07 DECISÃO 3º e 4º
	VENC. JOGO 05	x	VENC. JOGO 06	JOGO 08 DECISÃO 1º e 2º

Categoria Sub 13 (2004) – 30 Equipes

GRUPO A		GRUPO B	
1	R2 FOOTBALL TEAM/GREMIO FBPA / PR	1	ONG MAIS AÇÃO / GO
2	LOS ANGELES FC / MS	2	CORDEIRINHOS DE CRISTO/PROJ COLÉGIO SÃO PAULO/SP
3	EPITÁCIO AREIAL / SP	3	TAAF / MS
4	RODRIGO CAIO/SEME/DRACENA / SP	4	COMERCIAL ESPORTE CLUBE / MG

GRUPO C		GRUPO D	
1	AE OVEL / GO	1	SE RENOVICENTE / PR
2	NOVO PARAISO / SP	2	PRO GOL / MS
3	NOVO FUTEBOL CLUBE - A / MS	3	EF BOA SEMENTE / MT
4	PROJETO SOCCER STARS - OSVALDO CRUZ / SP	4	A.E.B. SIDROLANDIA / MS

GRUPO E		GRUPO F	
1	R 23 SPORTS / SP	1	ESCOLA FURACÃO CAMBÉ / PR
2	EF CLUB GUARANI / PY	2	KMW RIO BRILHANTE / MS
3	GOL BONITO ESCOLA DE FUTEBOL / MS	3	EC CORINTHIANS PRESIDENTE VENCESLAU / SP
4	VRC / BONANZA / SP	4	CENTRO ESPORTIVO FUTSHOW CURITIBA/ PR

GRUPO G		GRUPO H	
1	NOVO FUTEBOL CLUBE - B / MS	1	ATLETICO CLUBE ANASTACIANO / SP
2	ESCOLINHA PELEZINHO/TECOL / MS	2	JUVENTUS DE PRESIDENTE PRUDENTE / SP
3	SECRETARIA DE ESPORTES DE BATAGUASSU / MS	3	ESPORTE CLUBE VENCESLAU / SP

1ª FASE: 08 GRUPOS (A; B; C; D; E; F; G; H).

AS EQUIPES DO GRUPO "A, B, C, D, E, F" JOGAM PELO SISTEMA DE RODÍZIO EM UM TURNO EM SUAS CHAVES. AS EQUIPES DO GRUPO "G" ENFRENTAM AS EQUIPES DO GRUPO "H".

CLASSIFICAM-SE AS 16 MELHORES EQUIPES PARA 2ª FASE NA CLASSIFICAÇÃO GERAL ENTRE TODAS AS EQUIPES.

Os jogos obedecerão a seguinte sequencia:

Fase	Equipe 01	X	Equipe 02	Observação
2ª Fase	1º GERAL	X	16º GERAL	JOGO 01
	8º GERAL	X	9º GERAL	JOGO 02
	4º GERAL	X	13º GERAL	JOGO 03
	5º GERAL	x	12º GERAL	JOGO 04
	2º GERAL	x	15º GERAL	JOGO 05
	7º GERAL	x	10º GERAL	JOGO 06
	3º GERAL	x	14º GERAL	JOGO 07
	6º GERAL	X	11º GERAL	JOGO 08
3ª FASE	VENC. JOGO 01	x	VENC. JOGO 02	JOGO 09
	VENC. JOGO 03	x	VENC. JOGO 04	JOGO 10
	VENC. JOGO 05	x	VENC. JOGO 06	JOGO 11
	VENC. JOGO 07	x	VENC. JOGO 08	JOGO 12
FINAIS	VENC. JOGO 09	X	VENC. JOGO 10	JOGO 13 SEMIFINAL
	VENC. JOGO 11	X	VENC. JOGO 12	JOGO 14 SEMIFINAL
	PERD. JOGO 13	X	PERD. JOGO 14	JOGO 15 DECISÃO 3º e 4º
	VENC. JOGO 13	X	VENC. JOGO 14	JOGO 16 DECISÃO 1º e 2º

Categoria Sub 12 (2005) – 20 Equipes

GRUPO A	
1	R2 FOOTBALL TEAM/GREMIO FBPA / PR
2	LOS ANGELES FC / MS
3	EPITÁCIO AREIAL / SP
4	BROTO DE GENTE / MS

GRUPO B	
1	ONG MAIS AÇÃO / GO
2	CORDEIRINHOS DE CRISTO/PROJ COLÉGIO SÃO PAULO/SP
3	ESCOLA DO FURACÃO CAMPO MOURÃO / PR
4	NANAWA FC / PY

GRUPO C	
1	AE OVEL / GO
2	NOVO PARAISO / SP
3	NOVO FUTEBOL CLUB - A / MS
4	ALVARES MACHADO CME / SP

GRUPO D	
1	SE RENOVICENTE / PR
2	PRO GOL / MS
3	EF BOA SEMENTE / MT
4	APAFFUJ / MS

GRUPO E	
1	R 23 SPORTS / SP
2	EF CLUB GUARANI / PY
3	ESCOLA FURACÃO/MATER DEI / PR
4	ACADEMIA DE FUTEBOL DB / MT

1ª FASE: 05 GRUPOS (A; B; C; D; E) JOGAM NO SISTEMA DE RODÍZIO EM UM TURNO DENTRO DE SEUS GRUPOS. CLASSIFICAM-SE OS 02 PRIMEIROS COLOCADOS DE CADA GRUPO MAIS DUAS EQUIPES MELHORES TERCEIRAS COLOCADAS POR CRITÉRIO TÉCNICO, PARA 2ª FASE.

2ª FASE: OITAVAS

JOGO 01 - 1º DO GRUPO A X 1º ÍNDICE OU DIRIGIDO

JOGO 02 - 1º DO GRUPO B X 2º DO GRUPO E

JOGO 03 - 1º DO GRUPO C X 2º DO GRUPO D

JOGO 04 - 1º DO GRUPO D X 2º ÍNDICE OU DIRIGIDO

JOGO 05 - 1º DO GRUPO E X 2º DO GRUPO C

JOGO 06 - 2º DO GRUPO A X 2º DO GRUPO B

Obs.: Na segunda fase no jogo da equipe classificada por critério técnico evita-se o confronto entre equipes que se enfrentaram na 1ª Fase, e dirigi-se os confrontos.

3ª FASE: QUARTAS

JOGO 07: VENCEDOR DO JOGO 01 X VENCEDOR DO JOGO 02

JOGO 08: VENCEDOR DO JOGO 03 X VENCEDOR DO JOGO 04

JOGO 09: VENCEDOR DO JOGO 05 X VENCEDOR DO JOGO 06

4ª FASE: SEMIFINAL - FINAL

JOGO 10: SEMIFINAL: VENCEDOR DO JOGO 07, 08 OU 09 X VENCEDOR DO JOGO 07, 08 OU 09

JOGO 11: FINAL : VENCEDOR JOGO 07, 08 OU 09 X VENCEDOR JOGO 10

3ª Fase:

A equipe perdedora entre os jogos 07, 08 e 09 que obtiver melhor desempenho estará automaticamente em 4º lugar.

A equipe vencedora entre os jogos 07, 08 e 09 e que obtiver melhor desempenho estará na final, as outras duas equipes vencedoras farão a semifinal (jogo 10). A equipe vencedora da semifinal fará a final e a equipe perdedora estará em 3º lugar automaticamente.

O critério para determinar o desempenho das equipes nessa fase será:

1. Pontuação obtida na partida desta fase (3ª Fase), no tempo normal;
2. Saldo de gols na partida, no tempo normal, sem as penalidades, caso houver;
3. Ataque mais positivo na partida, no tempo normal, sem as penalidades, caso houver;
4. Defesa menos vazada na partida, no tempo normal, sem as penalidades, caso houver;
5. Melhor classificação na primeira fase da competição;
 - 5.1 1º Lugar
 - 5.2 2º Lugar
 - 5.3 3º Lugar
6. Ocorrendo o empate nas posições entre as equipes segue-se o seguinte
 - 6.1 Média de pontos ganhos na primeira fase (nº de pontos ganhos na fase dividida pelo nº de jogos realizados na fase. Classifica-se o maior coeficiente)
 - 6.2 Média de gols pró na primeira fase (nº de gols feitos dividido pelo nº de jogos efetuados na fase. Classifica-se o maior coeficiente)
 - 6.3 Média de gols contra na primeira fase (nº de gols recebidos dividido pelo nº de jogos efetuados. Classifica-se o menor coeficiente)
7. Sorteio.

Categoria Sub 11 (2006) – 14 Equipes

GRUPO A		GRUPO B	
1	SE RENOVICENTE / PR	1	AE OVEL / GO
2	PRO GOL / MS	2	NOVO PARAISO / SP
3	EF 28 DE FEBREIRO / PY	3	NOVO FUTEBOL CLUBE - A / MS
4	A.E.B. SIDROLANDIA / MS	4	ALVARES MACHADO CME / SP

GRUPO C		GRUPO D	
1	EC CORINTHIANS PRESIDENTE VENCESLAU / SP	1	NANAWA FC / PY
2	CASA DA CRIANÇA / SP	2	VRC / BONANZA / SP
3	TAAF / MS	3	ESCOLA FURACÃO CAMBÉ / PR

Os concorrentes serão dispostos em 04 grupos A (4 equipes), B (4 equipes), C (3 equipes) e D (3 equipes). As equipes dos grupos A e B jogam no sistema de rodízio dentro do seu grupo em um turno. As equipes do grupo C enfrentam as equipes do grupo D. Classificam-se as 8 melhores equipes no geral.

Fase	Equipe 01	x	Equipe 02	Observação
2ª Fase	1º Geral	x	8º Geral	JOGO 01
	4º Geral	x	5º Geral	JOGO 02
	2º Geral	x	7º Geral	JOGO 03
	3º Geral	x	6º Geral	JOGO 04
3ª Fase	VENC. JOGO 01	x	VENC. JOGO 02	JOGO 05 SEMIFINAL
	VENC. JOGO 03	x	VENC. JOGO 04	JOGO 06 SEMIFINAL
	PERD. JOGO 05	x	PERD. JOGO 06	JOGO 07 DECISÃO 3º e 4º
	VENC. JOGO 05	x	VENC. JOGO 06	JOGO 08 DECISÃO 1º e 2º

Pontuação nos jogos

Vitória: 03 (três) pontos

Empate: 01 (um) ponto

Derrota: 0 (zero) ponto

CRITÉRIOS DE CLASSIFICAÇÃO NA 1ª FASE NOS GRUPOS E NAS CLASSIFICAÇÕES GERAIS

1. Maior número de pontos ganhos;
2. Maior número de vitórias;
3. Maior saldo de gols em todos os jogos;
4. Vencedor do confronto direto (Entre 02 equipes);
5. Ataque mais positivo em todos os jogos;
6. Vencedor do confronto direto (Entre 02 equipes);
7. Defesa menos vazada em todos os jogos;
8. Vencedor do confronto direto (Entre 02 equipes);
9. Sorteio.

Critério para índice técnico (Quando necessário)

1. Maior nº de pontos ganhos
2. Maior nº de vitórias
3. Maior saldo de gols
4. Ataque mais positivo
5. Defesa menos vazada
6. Sorteio

2ª FASE, 3ª FASE, SEMIFINAIS E FINAIS EM TODAS AS CATEGORIAS

Em caso de empate no tempo normal haverá cobranças de 05 pênaltis para cada equipe, persistindo no empate haverá as cobranças de um pênalti para cada equipe em série alternada até que se defina um vencedor.