



Agrupamentos e Fórmula de Disputa
8ª Copa Eco Turística do Mercosul de Futebol
Rancharia SP – 22 a 28 de Janeiro de 2017
WM Show de Bola – Eventos Esportivos – www.wmshowdebola.com



Categorias Sub 19 (99) – 14 Equipes

GRUPO A		GRUPO B	
1	ESPORTE VIDA E BTN / DF	1	AFMO / RANCHARIENSE / SP
2	INDUSTRIAL ATLÉTICO CLUBE / PA	2	SELECT GOLD JOVENS TALENTOS / SP
3	CHG PROJETO VIDA DE GARÇA / SP	3	BRASILIA NOVOS TALENTOS/AEV / DF
4	FC BRAZLÂNDIA / DF	4	LONDRINA ESPORTE CLUBE/POLO SUL / PR

GRUPO C		GRUPO D	
1	CLUBE ATLETICO QUATA / SP	1	CLUBE ATLETICO ASSISENSE / SP
2	EF JOÃO RAMALHO / SP	2	MARACAI FUTEBOL SOCIAL / SP
3	AFMO / SP	3	ESPORTE CLUBE PARAGUAÇUENSE / SP

Os concorrentes serão dispostos em 04 grupos A (4 equipes), B (4 equipes), C (3 equipes) e D (3 equipes). As equipes dos grupos A e B jogam no sistema de rodízio dentro do seu grupo em um turno. As equipes do grupo C enfrentam as equipes do grupo D. Classificam-se as 8 melhores equipes no geral.

Os jogos obedecerão a seguinte sequência nas fases subsequentes:

Fase	Equipe 01	x	Equipe 02	Observação
2ª Fase	1º GERAL	x	8º GERAL	JOGO 01
	4º GERAL	x	5º GERAL	JOGO 02
	2º GERAL	x	7º GERAL	JOGO 03
	3º GERAL	x	6º GERAL	JOGO 04
3ª Fase	VENC. JOGO 01	x	VENC. JOGO 02	JOGO 05 SEMIFINAL
	VENC. JOGO 03	x	VENC. JOGO 04	JOGO 06 SEMIFINAL
	PERD. JOGO 05	x	PERD. JOGO 06	JOGO 07 DECISÃO 3º e 4º
	VENC. JOGO 05	x	VENC. JOGO 06	JOGO 08 DECISÃO 1º e 2º

Categorias Sub 17 (2000) – 12 Equipes

GRUPO A		GRUPO B	
1	AFMO / RANCHARIENSE / SP	1	R2 FOOTBALL TEAM / GREMIO F.B.P.A / PR
2	SELECT GOLD JOVENS TALENTOS / SP	2	AITEC- SICREDI / SP
3	GREMIO SINOP / MT	3	PANTERAS DO CAP / SP
4	RAINHA FC / SP	4	JUVENTUS PROJETO / MS

GRUPO C	
1	AE INDEPENDENCIA / GO
2	SEST SENAT / SC
3	LICEU CUIABANO/DUQUE DE CAXIAS / MT
4	CLUBE ATLETICO ASSISENSE / SP

Os concorrentes serão dispostos em 03 grupos **A, B e C**. As equipes do grupo A B C jogam no sistema de rodízio dentro do seu grupo em um turno. Classificam-se os 2 melhores colocados de cada grupo e dois terceiros colocados por índice técnico.

Os jogos obedecerão a seguinte sequência nas fases subsequentes:

Fase	Equipe 01	x	Equipe 02	Observação
2ª Fase	1ª GRUPO A	x	1º DO ÍNDICE OU DIRIGIDO	JOGO 01
	2ª GRUPO B	x	2º GRUPO C	JOGO 02
	1º GRUPO B	x	2º DO ÍNDICE OU DIRIGIDO	JOGO 03
	1º GRUPO C	x	2º GRUPO A	JOGO 04
3ª Fase	VENC. JOGO 01	x	VENC. JOGO 02	JOGO 05 SEMIFINAL
	VENC. JOGO 03	x	VENC. JOGO 04	JOGO 06 SEMIFINAL
	PERD. JOGO 05	x	PERD. JOGO 06	JOGO 07 DECISÃO 3º e 4º
	VENC. JOGO 05	x	VENC. JOGO 06	JOGO 08 DECISÃO 1º e 2º

Obs.: Na segunda fase no jogo da equipe classificada por critério técnico evita-se o confronto entre equipes que se enfrentaram na 1ª Fase, e dirigi-se os confrontos.

Categorias Sub 16 (2001) – 20 Equipes

GRUPO A	
1	AFMO / SP
2	INDUSTRIAL ATLÉTICO CLUBE / PA
3	CHG PROJETO VIDA DE GARÇA / SP
4	FC BRAZLÂNDIA / DF

GRUPO B	
1	SPORTVO VILLA ELENA / PY
2	STADIUM BR / SP
3	JUNIOR SOCCER TEAM / SP
4	METALÚRGICO / SP

GRUPO C	
1	EF JOÃO RAMALHO / SP
2	SEST SENAT / SC
3	LICEU CUIABANO/DUQUE DE CAXIAS / MT
4	AFEG / SC

GRUPO D	
1	R2 FOOTBALL TEAM / GREMIO F.B.P.A / PR
2	AITEC- SICREDI / SP
3	ESPORTE VIDA E BTN / DF
4	M&S FUTEBOL ESCOLA / MT

GRUPO E	
1	CLUBE ATLETICO QUATA / SP
2	SELECT GOLD JOVENS TALENTOS / SP
3	BOA SEMENTE / MT
4	UNIÃO ESPORTE CLUBE / MT

Os concorrentes serão dispostos em 05 grupos que jogam no sistema de rodízio dentro do seu grupo em um turno. Classificam-se os dois primeiros colocado de cada grupo mais os dois melhores terceiros colocados para a segunda fase por índice técnico.

2ª FASE: OITAVAS

JOGO 01 - 1º GRUPO A X 1º INDICE

JOGO 02 - 1º GRUPO B X 2º GRUPO D

JOGO 03 - 1º GRUPO C X 2º INDICE

JOGO 04 - 1º GRUPO D X 2º GRUPO E

JOGO 05 - 1º GRUPO E X 2º GRUPO C

JOGO 06 - 2º GRUPO A X 2º GRUPO B

Obs.: Na segunda fase no jogo da equipe classificada por critério técnico evita-se o confronto entre equipes que se enfrentaram na 1ª Fase, e dirigi-se os confrontos.

3ª FASE: QUARTAS

JOGO 07: VENCEDOR DO JOGO 01 X VENCEDOR DO JOGO 02

JOGO 08: VENCEDOR DO JOGO 03 X VENCEDOR DO JOGO 04

JOGO 09: VENCEDOR DO JOGO 05 X VENCEDOR DO JOGO 06

4ª FASE: SEMIFINAL - FINAL

JOGO 10: SEMIFINAL: VENCEDOR DO JOGO 07, 08 OU 09 X VENCEDOR DO JOGO 07, 08 OU 09

JOGO 11: FINAL : VENCEDOR JOGO 07, 08 OU 09 X VENCEDOR JOGO 10

3ª Fase:

A equipe perdedora entre os jogos 07, 08 e 09 que obtiver melhor desempenho estará automaticamente em 4º lugar.

A equipe vencedora entre os jogos 07, 08 e 09 e que obtiver melhor desempenho estará na final, as outras duas equipes vencedoras farão a semifinal (jogo 10). A equipe vencedora da semifinal fará a final e a equipe perdedora estará em 3º lugar automaticamente.

O critério para determinar o desempenho das equipes nessa fase será:

1. Pontuação obtida na partida desta fase (3ª Fase), no tempo normal;
2. Saldo de gols na partida, no tempo normal, sem as penalidades, caso houver;

3. Ataque mais positivo na partida, no tempo normal, sem as penalidades, caso houver;
4. Defesa menos vazada na partida, no tempo normal, sem as penalidades, caso houver;
5. Melhor classificação na primeira fase da competição;
6. Ocorrendo o empate nas posições entre as equipes segue-se o seguinte
 - 6.1 Média de pontos ganhos na primeira fase (nº de pontos ganhos na fase dividida pelo nº de jogos realizados na fase. Classifica-se o maior coeficiente)
 - 6.2 Média de gols pró na primeira fase (nº de gols feitos dividido pelo nº de jogos efetuados na fase. Classifica-se o maior coeficiente)
 - 6.3 Média de gols contra na primeira fase (nº de gols recebidos dividido pelo nº de jogos efetuados. Classifica-se o menor coeficiente)
7. Sorteio.

Categorias Sub 15 (2002) – 22 Equipes

GRUPO A		GRUPO B	
1	R2 FOOTBALL TEAM / GREMIO F.B.P.A / PR	1	GUADALAJARA / GO
2	AITEC- SICREDI / SP	2	STADIUM BR / SP
3	ESPORTE VIDA E BTN / DF	3	GREMIO SINOP / MT
4	M&S FUTEBOL ESCOLA / MT	4	AFMO / SP

GRUPO C		GRUPO D	
1	EF JOÃO RAMALHO / SP	1	ONG MAIS AÇÃO/PIRES DO RIO / GO
2	SEST SENAT / SC	2	AVAI PORTO VELHO / RO
3	LICEU CUIABANO/DUQUE DE CAXIAS / MT	3	GREMIO SORRISO / MT
4	AFEG / SC	4	PANTERAS DO CAP / SP

GRUPO E		GRUPO F	
1	PRO GOL - A / MS	1	SCOUTO EC / PR
2	METALÚRGICO / SP	2	RAINHA FC / SP
3	MENINOS DA VILA RIO PRETO / SP	3	GREMIO RECREATIVO ALTO SUMARÉ / SP

1ª FASE: 06 GRUPOS (A; B; C; D; E;F)

AS EQUIPES DOS GRUPOS **A; B; C; D;** JOGAM NO SISTEMA DE RODÍZIO EM UM TURNO DENTRO DE SEUS GRUPOS. AS EQUIPES DO GRUPO **E** ENFRENTAM AS EQUIPES DO GRUPO **F**.

CLASSIFICAM-SE AS 12 MELHORES EQUIPES NUMA CLASSIFICAÇÃO GERAL PARA 2ª FASE.

2ª FASE: OITAVAS

JOGO 01 - 1º GERAL X 12º GERAL

JOGO 02 - 6º GERAL X 7º GERAL

JOGO 03 - 2º GERAL X 11º GERAL

JOGO 04 - 5º GERAL X 8º GERAL

JOGO 05 - 3º GERAL X 10º GERAL

JOGO 06 - 4º GERAL X 9º GERAL

3ª FASE: QUARTAS

JOGO 07: VENCEDOR DO JOGO 01 X VENCEDOR DO JOGO 02

JOGO 08: VENCEDOR DO JOGO 03 X VENCEDOR DO JOGO 04

JOGO 09: VENCEDOR DO JOGO 05 X VENCEDOR DO JOGO 06

4ª FASE: SEMIFINAL - FINAL

JOGO 10: SEMIFINAL: VENCEDOR DO JOGO 07, 08 OU 09 X VENCEDOR DO JOGO 07, 08 OU 09

JOGO 11: FINAL : VENCEDOR JOGO 07, 08 OU 09 X VENCEDOR JOGO 10

3ª Fase:

A equipe perdedora entre os jogos 07, 08 e 09 que obtiver melhor desempenho estará automaticamente em 4º lugar.

A equipe vencedora entre os jogos 07, 08 e 09 e que obtiver melhor desempenho estará na final, as outras duas equipes vencedoras farão a semifinal (jogo 10). A equipe vencedora da semifinal fará a final e a equipe perdedora estará em 3º lugar automaticamente.

O critério para determinar o desempenho das equipes nessa fase será:

1. Pontuação obtida na partida desta fase (3ª Fase), no tempo normal;
2. Saldo de gols na partida, no tempo normal, sem as penalidades, caso houver;
3. Ataque mais positivo na partida, no tempo normal, sem as penalidades, caso houver;
4. Defesa menos vazada na partida, no tempo normal, sem as penalidades, caso houver;

5. Melhor classificação na primeira fase da competição;
6. Ocorrendo o empate nas posições entre as equipes segue-se o seguinte
 - 6.1 Média de pontos ganhos na primeira fase (nº de pontos ganhos na fase dividida pelo nº de jogos realizados na fase. Classifica-se o maior coeficiente)
 - 6.2 Média de gols pró na primeira fase (nº de gols feitos dividido pelo nº de jogos efetuados na fase. Classifica-se o maior coeficiente)
 - 6.3 Média de gols contra na primeira fase (nº de gols recebidos dividido pelo nº de jogos efetuados. Classifica-se o menor coeficiente)
7. Sorteio.

Categorias Sub 14 (2003) – 28 Equipes

GRUPO A	
1	TAAF / MS
2	UNIÃO ESPORTE CLUBE / MT
3	EF E FUTSAL AMISTOSOS MARINGÁ / PR
4	VOCEM / SP

GRUPO B	
1	GUADALAJARA / GO
2	STADIUM BR / SP
3	BOA SEMENTE / MT
4	RAINHA FC / SP

GRUPO C	
1	R2 FOOTBALL TEAM / GREMIO F.B.P.A / PR
2	AITEC- SICREDI / SP
3	ESPORTE VIDA E BTN / DF
4	M&S FUTEBOL ESCOLA / MT

GRUPO D	
1	JUVENTUS PRESIDENTE PRUDENTE / SP
2	SPORTVO VILLA ELENA / PY
3	MAGIC GARDENS / SP
4	GREMIO RECREATIVO ALTO SUMARÉ / SP

GRUPO E	
1	ESPAÇO DA BOLA CRUZEIRO - B / SC
2	INDUSTRIAL ATLÉTICO CLUBE / PA
3	CHG PROJETO VIDA DE GARÇA / SP
4	FC BRAZLÂNDIA / DF

GRUPO F	
1	METALÚRGICO / SP
2	IAFA/SÃO JOSE - BLUMENAU / SC
3	AE INDEPENDENCIA / GO
4	PROJETO INDIO-HS PARTS/MARINGÁ / PR

GRUPO G	
1	ONG MAIS AÇÃO/PIRES DO RIO / GO
2	AVAI PORTO VELHO / RO
3	CLUBE ATLETICO QUATA / SP
4	ESPAÇO DA BOLA CRUZEIRO - A / SC

AS EQUIPES DO GRUPO **A B C D E F G** JOGAM PELO SISTEMA DE RODÍZIO EM UM TURNO EM SUAS CHAVES. CLASSIFICAM-SE OS DOIS PRIMEIROS COLOCADOS DE CADA GRUPO MAIS DOIS MELHORES TERCEIROS COLOCADOS POR CRITÉRIO TÉCNICO, PARA 2ª FASE.

2ª FASE: OITAVAS

- 1- JOGO- 1º DO GRUPO A X 1º ÍNDICE OU DIRIGIDO
- 2- JOGO- 1º DO GRUPO B X 2º DO GRUPO E
- 3- JOGO- 1º DO GRUPO C X 2º DO GRUPO G
- 4- JOGO- 1º DO GRUPO D X 2º DO GRUPO F
- 5- JOGO- 1º DO GRUPO E X 2º ÍNDICE OU DIRIGIDO
- 6- JOGO- 1º DO GRUPO F X 2º DO GRUPO A
- 7- JOGO- 1º DO GRUPO G X 2º DO GRUPO B
- 8- JOGO- 2º DO GRUPO C X 2º GRUPO D

Obs.: Na segunda fase no jogo da equipe classificada por critério técnico evita-se o confronto entre equipes que se enfrentaram na 1ª Fase, e dirigi-se os confrontos.

3ª FASE: QUARTAS

- JOGO 09: VENCEDOR DO JOGO 01 X VENCEDOR DO JOGO 02
 JOGO 10: VENCEDOR DO JOGO 03 X VENCEDOR DO JOGO 04
 JOGO 11: VENCEDOR DO JOGO 05 X VENCEDOR DO JOGO 06
 JOGO 12: VENCEDOR DO JOGO 07 X VENCEDOR DO JOGO 08

4ª FASE: SEMIFINAL - FINAL

- JOGO 13: VENCEDOR DO JOGO 09 X VENCEDOR DO JOGO 10
 JOGO 14: VENCEDOR DO JOGO 11 X VENCEDOR DO JOGO 12

- JOGO 15: 3º E 4º PERDEDOR JOGO 13 X PERDEDOR JOGO 14
 JOGO 16: FINAL VENCEDOR JOGO 13 X VENCEDOR JOGO 14

Categorias Sub 13 (2004) – 26 Equipes

GRUPO A		GRUPO B	
1	SCOUTO EC / PR	1	GUADALAJARA / GO
2	MENINOS DA VILA RIO PRETO / SP	2	STADIUM BR / SP
3	PREFEITURA MUNICIPAL INUBIA PAULISTA / SP	3	GREMIO SINOP / MT
4	VRC TRICOLOR FLORA RICA / MARTINÓPOLIS / SP	4	AFMO / SP

GRUPO C		GRUPO D	
1	TAAF / MS	1	PRO GOL - A / MS
2	UNIÃO ESPORTE CLUBE / MT	2	IAFA/SÃO JOSE - BLUMENAU / SC
3	EF E FUTSAL AMISTOSOS MARINGA / PR	3	PROJETO SOCIAL CUIABA FUT / MT
4	VOCEM / SP	4	PREFEITURA MUNICIPAL IEPE/SP

GRUPO E	
1	ONG MAIS AÇÃO/PIRES DO RIO / GO
2	AVAI PORTO VELHO / RO
3	CORDEIRINHOS DE CRISTO / SP
4	BOA SEMENTE / MT

GRUPO F		GRUPO G	
1	EF JOÃO RAMALHO / SP	1	AFEG / SC
2	GREMIO RECREATIVO ALTO SUMARÉ / SP	2	JUVENTUS PRESIDENTE PRUDENTE / SP
3	LICEU CUIABANO/DUQUE DE CAXIAS / MT	3	LOGGUS MARKETING ESPORTIVO / SP

Os concorrentes serão dispostos em 07 grupos, as equipes dos grupos A, B, C, D e E, jogam no sistema de rodízio em um turno dentro de seus grupos, as equipes do grupo F enfrentam as equipes do grupo G. Classificam-se as 16 melhores equipes no geral para a segunda fase.

Os jogos obedecerão a seguinte sequencia nas fases subsequentes:

Fase	Equipe 01	x	Equipe 02	Observação
2ª Fase	1º GERAL	x	16º GERAL	JOGO 01
	8º GERAL	x	9º GERAL	JOGO 02
	4º GERAL	x	13º GERAL	JOGO 03
	5º GERAL	x	12º GERAL	JOGO 04
	2º GERAL	x	15º GERAL	JOGO 05
	7º GERAL	x	10º GERAL	JOGO 06
	3º GERAL	x	14º GERAL	JOGO 07
	6º GERAL	x	11º GERAL	JOGO 08
	VENC. JOGO 01	x	VENC. JOGO 02	JOGO 09
	VENC. JOGO 03	x	VENC. JOGO 04	JOGO 10
	VENC. JOGO 05	x	VENC. JOGO 06	JOGO 11
	VENC. JOGO 07	x	VENC. JOGO 08	JOGO 12
3ª Fase	VENC. JOGO 09	x	VENC. JOGO 10	JOGO 13 SEMIFINAL
	VENC. JOGO 11	x	VENC. JOGO 12	JOGO 14 SEMIFINAL
	PERD. JOGO 13	x	PERD. JOGO 14	JOGO 15 DECISÃO 3º e 4º
	VENC. JOGO 13	x	VENC. JOGO 14	JOGO 16 DECISÃO 1º e 2º

Categorias Sub 12 (2005) – 20 Equipes

GRUPO A	
1	SCOUTO EC / PR
2	MENINOS DA VILA RIO PRETO / SP
3	PREFEITURA MUNICIPAL INUBIA PAULISTA / SP
4	VRC TRICOLOR FLORA RICA / MARTINÓPOLIS / SP

GRUPO B	
1	GUADALAJARA / GO
2	STADIUM BR / SP
3	GREMIO SINOP / MT
4	RAINHA FC / SP

GRUPO C	
1	R2 FOOTBALL TEAM / GREMIO F.B.P.A / PR
2	LONDRINA ESPORTE CLUBE/POLO SUL / PR
3	CHG PROJETO VIDA DE GARÇA / SP
4	MAGIC GARDENS / SP

GRUPO D	
1	PRO GOL - A / MS
2	IAFA/SÃO JOSE - BLUMENAU / SC
3	PROJETO SOCIAL CUIABA FUT / MT
4	PROJETO INDIO-HS PARTS/MARINGÁ / PR

GRUPO E	
1	ONG MAIS AÇÃO/PIRES DO RIO / GO
2	AVAI PORTO VELHO / RO
3	CLUBE ATLETICO QUATA / SP
4	ESPAÇO DA BOLA CRUZEIRO - A / SC

Os concorrentes serão dispostos em 05 grupos que jogam no sistema de rodízio dentro do seu grupo em um turno. Classificam-se os dois primeiros colocado de cada grupo mais os dois melhores terceiros colocados para a segunda fase por índice técnico.

2ª FASE: OITAVAS

JOGO 01 - 1º GRUPO A X 1º INDICE

JOGO 02 - 1º GRUPO B X 2º GRUPO D

JOGO 03 - 1º GRUPO C X 2º INDICE

JOGO 04 - 1º GRUPO D X 2º GRUPO E

JOGO 05 - 1º GRUPO E X 2º GRUPO C

JOGO 06 - 2º GRUPO A X 2º GRUPO B

Obs.: Na segunda fase no jogo da equipe classificada por critério técnico evita-se o confronto entre equipes que se enfrentaram na 1ª Fase, e dirige-se os confrontos.

3ª FASE: QUARTAS

JOGO 07: VENCEDOR DO JOGO 01 X VENCEDOR DO JOGO 02

JOGO 08: VENCEDOR DO JOGO 03 X VENCEDOR DO JOGO 04

JOGO 09: VENCEDOR DO JOGO 05 X VENCEDOR DO JOGO 06

4ª FASE: SEMIFINAL - FINAL

JOGO 10: SEMIFINAL: VENCEDOR DO JOGO 07, 08 OU 09 X VENCEDOR DO JOGO 07, 08 OU 09

JOGO 11: FINAL : VENCEDOR JOGO 07, 08 OU 09 X VENCEDOR JOGO 10

3ª Fase:

A equipe perdedora entre os jogos 07, 08 e 09 que obtiver melhor desempenho estará automaticamente em 4º lugar.

A equipe vencedora entre os jogos 07, 08 e 09 e que obtiver melhor desempenho estará na final, as outras duas equipes vencedoras farão a semifinal (jogo 10). A equipe vencedora da semifinal fará a final e a equipe perdedora estará em 3º lugar automaticamente.

O critério para determinar o desempenho das equipes nessa fase será:

1. Pontuação obtida na partida desta fase (3ª Fase), no tempo normal;
2. Saldo de gols na partida, no tempo normal, sem as penalidades, caso houver;
3. Ataque mais positivo na partida, no tempo normal, sem as penalidades, caso houver;
4. Defesa menos vazada na partida, no tempo normal, sem as penalidades, caso houver;
5. Melhor classificação na primeira fase da competição;
6. Ocorrendo o empate nas posições entre as equipes segue-se o seguinte
 - 6.1 Média de pontos ganhos na primeira fase (nº de pontos ganhos na fase dividida pelo nº de jogos realizados na fase. Classifica-se o maior coeficiente)
 - 6.2 Média de gols pró na primeira fase (nº de gols feitos dividido pelo nº de jogos efetuados na fase. Classifica-se o maior coeficiente)
 - 6.3 Média de gols contra na primeira fase (nº de gols recebidos dividido pelo nº de jogos efetuados. Classifica-se o menor coeficiente)
7. Sorteio.

Categorias Sub 11 (2006) – 14 Equipes

GRUPO A		GRUPO B	
1	PRO GOL - A / MS	1	GUADALAJARA / GO
2	IAFA/SÃO JOSE - BLUMENAU / SC	2	STADIUM BR / SP
3	PROJETO SOCIAL CUIABA FUT / MT	3	GREMIO SINOP / MT
4	PROJETO INDIO-HS PARTS/MARINGÁ / PR	4	AFMO / SP

GRUPO C		GRUPO D	
1	AITEC- SICREDI / SP	1	TAAF / MS
2	PRO GOL - B / MS	2	VRC TRICOLOR FLORA RICA / MARTINÓPOLIS / SP
3	GREMIO RECREATIVO ALTO SUMARÉ / SP	3	JUVENTUS PROJETO / MS

Os concorrentes serão dispostos em 04 grupos A (4 equipes), B (4 equipes), C (3 equipes) e D (3 equipes). As equipes dos grupos A e B jogam no sistema de rodízio dentro do seu grupo em um turno. As equipes do grupo C enfrentam as equipes do grupo D. Classificam-se as 8 melhores equipes no geral.

Os jogos obedecerão a seguinte sequencia nas fases subsequentes:

Fase	Equipe 01	x	Equipe 02	Observação
2ª Fase	1º GERAL	x	8º GERAL	JOGO 01
	4º GERAL	x	5º GERAL	JOGO 02
	2º GERAL	x	7º GERAL	JOGO 03
	3º GERAL	x	6º GERAL	JOGO 04
3ª Fase	VENC. JOGO 01	x	VENC. JOGO 02	JOGO 05 SEMIFINAL
	VENC. JOGO 03	x	VENC. JOGO 04	JOGO 06 SEMIFINAL
	PERD. JOGO 05	x	PERD. JOGO 06	JOGO 07 DECISÃO 3º e 4º
	VENC. JOGO 05	x	VENC. JOGO 06	JOGO 08 DECISÃO 1º e 2º

Pontuação nos jogos

Vitória: 03 (três) pontos

Empate: 01 (um) ponto

Derrota: 0 (zero) ponto

CRITERIOS DE CLASSIFICAÇÃO NA 1ª FASE NOS GRUPOS E NAS CLASSIFICAÇÕES GERAIS

1. Maior número de pontos ganhos;
2. Maior número de vitórias;
3. Maior saldo de gols em todos os jogos;
4. Vencedor do confronto direto (Entre 02 equipes);
5. Ataque mais positivo em todos os jogos;
6. Vencedor do confronto direto (Entre 02 equipes);
7. Defesa menos vazada em todos os jogos;
8. Vencedor do confronto direto (Entre 02 equipes);
9. Sorteio.

CRITÉRIO DE ÍNDICE TÉCNICO (NA CATEGORIA QUE FOR NECESSÁRIO)

1. Maior nº de pontos ganhos
2. Maior nº de vitórias
3. Maior saldo de gols
4. Ataque mais positivo
5. Defesa menos vazada
6. Sorteio

2ª FASE, 3ª FASE, SEMIFINAIS E FINAIS EM TODAS AS CATEGORIAS

Em caso de empate no tempo normal haverá cobranças de 05 pênaltis para cada equipe, persistindo no empate haverá as cobranças de um pênalti para cada equipe em série alternada até que se defina um vencedor.