



PREFEITURA MUNICIPAL DE
DRACENA



10 A 16 DE JANEIRO DE 2018
WM Show de Bola – Eventos Esportivos – www.wmshowdebola.com

Agrupamentos e Fórmula de Disputa

Categorias Sub 18 (2000) – 10 Equipes

GRUPO A		GRUPO B		GRUPO C	
1	DRACENA / SP	1	JOÃO RAMALHO / SP	1	JUVENTUS PROJETO / MS
2	EPAC BURUCH / MT	2	AITEC-SICREDI/SANDALUS / SP	2	DIAMANTE VERDE / MT
3	ATLETAS DE JESUS - B / GO	3	OURO VERDE FC / SP	3	ATLETAS DE JESUS - A / GO
4	UNIÃO GUAICURUS / MS				

1ª Fase:

Os concorrentes serão dispostos em 03. As equipes do grupo A jogam no sistema de rodízio dentro do seu grupo em um turno. As equipes do grupo B enfrentam as equipes do grupo C. Classificam-se as 8 melhores equipes no geral.

Os jogos obedecerão a seguinte sequência nas fases subsequentes:

Fase	Equipe 01	x	Equipe 02	Observação
2ª Fase	1º GERAL	x	8º GERAL	JOGO 01
	4º GERAL	x	5º GERAL	JOGO 02
	2º GERAL	x	7º GERAL	JOGO 03
	3º GERAL	x	6º GERAL	JOGO 04
3ª Fase	VENC. JOGO 01	x	VENC. JOGO 02	JOGO 05 SEMIFINAL
	VENC. JOGO 03	x	VENC. JOGO 04	JOGO 06 SEMIFINAL
	PERD. JOGO 05	x	PERD. JOGO 06	JOGO 07 DECISÃO 3º e 4º
	VENC. JOGO 05	x	VENC. JOGO 06	JOGO 08 DECISÃO 1º e 2º

Categorias Sub 17 (2001) – 06 Equipes

GRUPO A		GRUPO B	
1	JOÃO RAMALHO / SP	1	UNIDOS POR CRISTO / TO
2	UNIÃO GUAICURUS / MS	2	DIAMANTE VERDE / MT
3	ASAS DO FUTURO / MS	3	TUPI ESPORTE CLUBE / SP

As Equipes serão dispostos em 02 grupos. As equipes do grupo "A" enfrentam as equipes do grupo "B". Classificam-se as 04 melhores equipes no geral para a 2ª fase.

Fase	Equipe 01	x	Equipe 02	Observação
2ª Fase	1º GERAL	x	4º GERAL	JOGO 01 SEMIFINAL
	2º GERAL	x	3º GERAL	JOGO 02 SEMIFINAL
	PERD. JOGO 01	x	PERD. JOGO 02	JOGO 03 DECISÃO 3º e 4º
	VENC. JOGO 01	x	VENC. JOGO 02	JOGO 04 DECISÃO 1º e 2º

Categorias Sub 16 (2002) – 09 Equipes

GRUPO A		GRUPO B	
1	AITEC-SICREDI/SANDALUS / SP	1	JOÃO RAMALHO / SP
2	PROJETO MUNICIPAL DE FUTEBOL DE IVINHEMA / MS	2	DIAMANTE VERDE / MT
3	TUPI ESPORTE CLUBE / SP	3	UNIÃO GUAICURUS / MS

GRUPO C	
1	AVAI PORTO VELHO / RO
2	PM CAMPINA DA LAGOA / PR
3	CLUBE RECREATIVO ALTO SUMARÉ / SP

Os concorrentes serão dispostos em 03 grupos A - B - C disputados pelo sistema de rodízio em um turno. Classificam-se as 09 equipes no geral.

Os jogos obedecerão a seguinte sequência nas fases subsequentes:

Fase	Equipe 01	x	Equipe 02	Observação
2ª Fase	8º GERAL	x	9º GERAL	JOGO 01
	2º GERAL	x	7º GERAL	JOGO 02
	3º GERAL	x	6º GERAL	JOGO 03
	4º GERAL	x	5º GERAL	JOGO 04
	1º GERAL	x	VENC. JOGO 01	JOGO 05
3ª Fase	VENC. JOGO 02	x	VENC. JOGO 03	JOGO 06 SEMIFINAL
	VENC. JOGO 04	x	VENC. 05	JOGO 07 SEMIFINAL
	PERD. JOGO 06	x	PERD. JOGO 07	JOGO 08 DECISÃO 3º e 4º
	VENC. JOGO 06	x	VENC. JOGO 07	JOGO 09 DECISÃO 1º e 2º

Categorias Sub 15 (2003) – 10 Equipes

GRUPO A		GRUPO B		GRUPO C	
1	AVAI PORTO VELHO / RO	1	TAAF / MS	1	JUVENTUS PROJETO / MS
2	AE OVEL - A / GO	2	UNIDOS POR CRISTO / TO	2	UNIÃO MT SPORTS / MT
3	CLUBE RECREATIVO ALTO SUMARÉ / SP	3	AITEC-SICREDI/SANDALUS / SP	3	EPAC BURUCH / MT
4	CHUTE INICIAL ITATIBA / BRAGANÇA / SP				

1ª Fase:

Os concorrentes serão dispostos em 03. As equipes do grupo A jogam no sistema de rodízio dentro do seu grupo em um turno. As equipes do grupo B enfrentam as equipes do grupo C. Classificam-se as 8 melhores equipes no geral.

Os jogos obedecerão a seguinte sequência nas fases subsequentes:

Fase	Equipe 01	x	Equipe 02	Observação
2ª Fase	1º GERAL	x	8º GERAL	JOGO 01
	4º GERAL	x	5º GERAL	JOGO 02
	2º GERAL	x	7º GERAL	JOGO 03
	3º GERAL	x	6º GERAL	JOGO 04
3ª Fase	VENC. JOGO 01	x	VENC. JOGO 02	JOGO 05 SEMIFINAL
	VENC. JOGO 03	x	VENC. JOGO 04	JOGO 06 SEMIFINAL
	PERD. JOGO 05	x	PERD. JOGO 06	JOGO 07 DECISÃO 3º e 4º
	VENC. JOGO 05	x	VENC. JOGO 06	JOGO 08 DECISÃO 1º e 2º

Categorias Sub 14 (2004) – 18 Equipes

GRUPO A		GRUPO B	
1	ATLETICO CLUB ANASTACIANO / SP	1	TAAF / MS
2	AA UIRAPURU / MT	2	UNIÃO MT SPORTS / MT
3	AE OVEL - B / GO	3	AITEC-SICREDI/SANDALUS / SP
4	CHUTE INICIAL ITATIBA / BRAGANÇA / SP	4	ESCOLINHA FLA/EXPRESSO CIDADANIA / RO

GRUPO C		GRUPO D	
1	AVAI PORTO VELHO / RO	1	JOÃO RAMALHO / SP
2	AE OVEL - A / GO	2	LOS ANGELE FC / MS
3	CLUBE RECREATIVO ALTO SUMARÉ / SP	3	ASAS DO FUTURO / MS
4	GENOMA COLORADO / MT		

GRUPO E	
1	CME PANORAMA / SP
2	DRACENA / SP
3	GUADALAJARA / GO

1ª Fase:

Os concorrentes serão dispostos em 05. As equipes do grupo A, B, C, jogam no sistema de rodízio dentro do seu grupo em um turno. As equipes do grupo D enfrentam as equipes do grupo E. Classificam-se as 8 melhores equipes no geral.

Os jogos obedecerão a seguinte sequencia nas fases subsequentes:

Fase	Equipe 01	x	Equipe 02	Observação
2ª Fase	1º GERAL	x	8º GERAL	JOGO 01
	4º GERAL	x	5º GERAL	JOGO 02
	2º GERAL	x	7º GERAL	JOGO 03
	3º GERAL	x	6º GERAL	JOGO 04
3ª Fase	VENC. JOGO 01	x	VENC. JOGO 02	JOGO 05 SEMIFINAL
	VENC. JOGO 03	x	VENC. JOGO 04	JOGO 06 SEMIFINAL
	PERD. JOGO 05	x	PERD. JOGO 06	JOGO 07 DECISÃO 3º e 4º
	VENC. JOGO 05	x	VENC. JOGO 06	JOGO 08 DECISÃO 1º e 2º

Categorias Sub 13 (2005) – 12 Equipes

GRUPO A		GRUPO B	
1	CLUB GUARANI / PY	1	GUADALAJARA / GO
2	AA UIRAPURU / MT	2	STADIUM BR / SP
3	AE OVEL - B / GO	3	LOS ANGELE FC / MS
4	CHUTE INICIAL ITATIBA / BRAGANÇA / SP	4	ADF LÁ CANTERA BY JUNIOR SOCCER / PR

GRUPO C	
1	AVAI PORTO VELHO / RO
2	AE OVEL - A / GO
3	CLUBE RECREATIVO ALTO SUMARÉ / SP
4	GENOMA COLORADO / MT

Classificam-se os dois primeiros colocados de cada grupo mais dois melhores terceiros colocados entres dos grupos por índice técnico.

Os jogos obedecerão a seguinte sequencia:

Fase	Equipe 01	x	Equipe 02	Observação
2ª Fase	1º GRUPO A	x	1º DO INDICE* OU DIRIGIDO	JOGO 01
	2º GRUPO B	x	2º GRUPO C	JOGO 02
	1º GRUPO B	x	2º DO INDICE* OU DIRIGIDO	JOGO 03
	1º GRUPO C	x	2º GRUPO A	JOGO 04
3ª Fase	VENC. JOGO 01	x	VENC. JOGO 02	JOGO 05 SEMIFINAL
	VENC. JOGO 03	x	VENC. JOGO 04	JOGO 06 SEMIFINAL
	PERD. JOGO 05	x	PERD. JOGO 06	JOGO 07 DECISÃO 3º e 4º
	VENC. JOGO 05	x	VENC. JOGO 06	JOGO 08 DECISÃO 1º e 2º

*No jogo do índice técnico evita-se o confronto entre equipes que se enfrentaram na primeira fase.

Categorias Sub 12 (2006) – 14 Equipes

GRUPO A		GRUPO B	
1	TAAF / MS	1	AVAI PORTO VELHO / RO
2	UNIÃO MT SPORTS / MT	2	AE OVEL - A / GO
3	AITEC-SICREDI/SANDALUS / SP	3	CLUBE RECREATIVO ALTO SUMARÉ / SP
4	ESCOLINHA FLA/EXPRESSO CIDADANIA / RO	4	ESCOLINHA DE FUTEBOL TURMA DO BEM / SP

GRUPO C		GRUPO D	
1	CLUB GUARANI / PY	1	GUADALAJARA / GO
2	JOÃO RAMALHO / SP	2	AA UIRAPURU / MT
3	STADIUM BR / SP	3	DRACENA / SP

As equipes dos grupos A e B jogam no sistema de rodízio dentro do seu grupo em um turno. As equipes do grupo C enfrentam as equipes do grupo D. Classificam-se as 8 melhores equipes no geral para 2ª Fase.

Fase	Equipe 01	x	Equipe 02	Observação
2ª Fase	1º GERAL	x	8º GERAL	JOGO 01
	4º GERAL	x	5º GERAL	JOGO 02
	2º GERAL	x	7º GERAL	JOGO 03
	3º GERAL	x	6º GERAL	JOGO 04
3ª Fase	VENC. JOGO 01	x	VENC. JOGO 02	JOGO 05 SEMIFINAL
	VENC. JOGO 03	x	VENC. JOGO 04	JOGO 06 SEMIFINAL
	PERD. JOGO 05	x	PERD. JOGO 06	JOGO 07 DECISÃO 3º e 4º
	VENC. JOGO 05	x	VENC. JOGO 06	JOGO 08 DECISÃO 1º e 2º

Categorias Sub 11 (2007) – 09 Equipes

GRUPO A		GRUPO B	
1	CLUB GUARANI / PY	1	GUADALAJARA / GO
2	AA UIRAPURU / MT	2	STADIUM BR / SP
3	CME PANORAMA / SP	3	TUPI ESPORTE CLUBE / SP

GRUPO C	
1	AVAI PORTO VELHO / RO
2	AE OVEL - A / GO
3	JUVENTUS PROJETO / MS

Os concorrentes serão dispostos em 03 grupos A - B - C disputados pelo sistema de rodízio em um turno. Classificam-se as 09 equipes no geral.

Os jogos obedecerão a seguinte sequência nas fases subsequentes:

Fase	Equipe 01	x	Equipe 02	Observação
2ª Fase	8º GERAL	x	9º GERAL	JOGO 01
	2º GERAL	x	7º GERAL	JOGO 02
	3º GERAL	x	6º GERAL	JOGO 03
	4º GERAL	x	5º GERAL	JOGO 04
	1º GERAL	x	VENC JOGO 01	JOGO 05
3ª Fase	VENC. JOGO 02	x	VENC. JOGO 03	JOGO 06 SEMIFINAL
	VENC. JOGO 04	x	VENC. 05	JOGO 07 SEMIFINAL
	PERD. JOGO 06	x	PERD. JOGO 07	JOGO 08 DECISÃO 3º e 4º
	VENC. JOGO 06	x	VENC. JOGO 07	JOGO 09 DECISÃO 1º e 2º

Pontuação nos jogos

Vitória: 03 (três) pontos

Empate: 01 (um) ponto

Derrota: 0 (zero) ponto

**CRITERIOS DE CLASSIFICAÇÃO NA 1ª FASE
NOS GRUPOS E NAS CLASSIFICAÇÕES GERAIS**

1. Maior número de pontos ganhos;
2. Maior número de vitórias;
3. Maior saldo de gols em todos os jogos;
4. Vencedor do confronto direto (Entre 02 equipes);
5. Ataque mais positivo em todos os jogos;
6. Vencedor do confronto direto (Entre 02 equipes);
7. Defesa menos vazada em todos os jogos;
8. Vencedor do confronto direto (Entre 02 equipes);
9. Sorteio.

CRITÉRIO DE ÍNDICE TÉCNICO (NA CATEGORIA QUE FOR NECESSÁRIO)

1. Maior nº de pontos ganhos
2. Maior nº de vitórias
3. Maior saldo de gols
4. Ataque mais positivo
5. Defesa menos vazada
6. Sorteio

2ª FASE, 3ª FASE, SEMIFINAIS E FINAIS EM TODAS AS CATEGORIAS

Em caso de empate no tempo normal haverá cobranças de 05 pênaltis para cada equipe, persistindo no empate haverá as cobranças de um pênalti para cada equipe em série alternada até que se defina um vencedor.
--