



28 de Janeiro a 03 de Fevereiro de 2018
 WM Show de Bola – Eventos Esportivos – www.wmshowdebola.com

Agrupamentos e Fórmula de Disputa

Categorias Sub 18 (2000) – 10 Equipes

GRUPO A	
1	SEST SENAT / SC
2	AE ARNE 64 / TO
3	INDUSTRIAL / PA
4	ATLETICO VIRADOURO FC / SP

GRUPO B	
1	MARÍLIA ATLETICO CLUBE / SP
2	FLUMINENSE FC JOINVILLE / SC
3	PEDRA BRANCA EC / SC

GRUPO C	
1	INSTITUTO KELSON ROSA / MG
2	CENTRO TREINAMENTO MENINOS DA BOLA / MG
3	PROJETO MARCEL TUCCI / PR

1ª Fase:

As equipes do grupo A, jogam no sistema de rodízio dentro do seu grupo em um turno. As equipes do grupo B enfrentam as equipes do grupo C. Classificam-se as 8 melhores equipes no geral.

Os jogos obedecerão a seguinte sequência nas fases subsequentes:

Fase	Equipe 01	x	Equipe 02	Observação
2ª Fase	1º GERAL	x	8º GERAL	JOGO 01
	4º GERAL	x	5º GERAL	JOGO 02
	2º GERAL	x	7º GERAL	JOGO 03
	3º GERAL	x	6º GERAL	JOGO 04
3ª Fase	VENC. JOGO 01	x	VENC. JOGO 02	JOGO 05 SEMIFINAL
	VENC. JOGO 03	x	VENC. JOGO 04	JOGO 06 SEMIFINAL
	PERD. JOGO 05	x	PERD. JOGO 06	JOGO 07 DECISÃO 3º e 4º
	VENC. JOGO 05	x	VENC. JOGO 06	JOGO 08 DECISÃO 1º e 2º

Categorias Sub 17 (2001) – 18 Equipes

GRUPO A	
1	PROJETO MARCEL TUCCI / PR
2	FLU GOIANIA / GO
3	O ASTRO / MA
4	EF OFICIAL DO LONDRINA EC/POLO PALHANO / PR

GRUPO B	
1	EF PASSE CERTO / SP
2	GREMIO SUPER CRAQUE / RS
3	COMERCIAL EC / MG
4	GRAL CABALLERO ZC / PY

GRUPO C	
1	SEST SENAT / SC
2	AE ARNE 64 / TO
3	INDUSTRIAL / PA
4	TONY GOL / SANTA FÉ / MS

GRUPO D			GRUPO E		
1	AS ROMA ACADEMY / BR	X	1	FURACÃO CAMBÉ / PR	
2	DESPORTIVO FUTEBOL CENTER/ SP		2	AE INDEPENDÊNCIA / GO	
3	AITEC-SICREDI/SANDALUS / SP		3	CTR / MS	

1ª Fase:

As equipes do grupo A, B, C, jogam no sistema de rodízio dentro do seu grupo em um turno. As equipes do grupo D enfrentam as equipes do grupo E. Classificam-se as 8 melhores equipes no geral.

Os jogos obedecerão a seguinte sequencia nas fases subsequentes:

Fase	Equipe 01	x	Equipe 02	Observação
2ª Fase	1º GERAL	x	8º GERAL	JOGO 01
	4º GERAL	x	5º GERAL	JOGO 02
	2º GERAL	x	7º GERAL	JOGO 03
	3º GERAL	x	6º GERAL	JOGO 04
3ª Fase	VENC. JOGO 01	x	VENC. JOGO 02	JOGO 05 SEMIFINAL
	VENC. JOGO 03	x	VENC. JOGO 04	JOGO 06 SEMIFINAL
	PERD. JOGO 05	x	PERD. JOGO 06	JOGO 07 DECISÃO 3º e 4º
	VENC. JOGO 05	x	VENC. JOGO 06	JOGO 08 DECISÃO 1º e 2º

Categorias Sub 16 (2002) – 22 Equipes

GRUPO A			GRUPO B		
1	STADIUM BR / SP	X	1	EF PASSE CERTO / SP	
2	R2 FOOTBALL TEAM / GREMIO FBPA / PR		2	INSTITUTO ALEX SANTOS / PR	
3	ESCOLA DE FUTEBOL ARENA BEIRA RIO / PA		3	COMERCIAL EC / MG	
4	CENTRO TREINAMENTO MENINOS DA BOLA / MG		4	ASH DOIS TOQUES / DF	
GRUPO C			GRUPO D		
1	SEST SENAT / SC	X	1	PROJETO MARCEL TUCCI / PR	
2	AE ARNE 64 / TO		2	FLU GOIANIA / GO	
3	AGOSTINHO ARENA SOCCER / SP		3	O ASTRO / MA	
4	BEBEDOURO FC / SP		4	PEDRA BRANCA EC / SC	
GRUPO E			GRUPO F		
1	FLUMINENSE FC JOINVILLE / SC	X	1	AE INDEPENDÊNCIA / GO	
2	SCOUTO / PR		2	SBR PEDRO SOLA / SP	
3	ACADEMIA DE FUTEBOL DB / MT		3	CRAQUINHO CRISTO REI/UNIMED / SP	

1ª Fase:

As equipes do grupo A, B, C, D, jogam no sistema de rodízio dentro do seu grupo em um turno. As equipes do grupo E enfrentam as equipes do grupo F. Classificam-se as 12 melhores equipes no geral.

Os jogos obedecerão a seguinte sequencia nas fases subsequentes:

Fase	Equipe 01	x	Equipe 02	Observação
2ª Fase	1º GERAL	x	12º GERAL	JOGO 01
	6º GERAL	x	7º GERAL	JOGO 02
	2º GERAL	x	11º GERAL	JOGO 03
	5º GERAL	x	8º GERAL	JOGO 04
	3º GERAL	x	10º GERAL	JOGO 05
	4º GERAL	x	9º GERAL	JOGO 06
3ª Fase	VENC. JOGO 01	x	VENC. JOGO 02	JOGO 07
	VENC. JOGO 03	x	VENC. JOGO 04	JOGO 08
	VENC. JOGO 05	x	VENC. JOGO 06	JOGO 09
4ª Fase	VENC. JOGO 07 ou 08 ou 09	x	VENC. JOGO 07 ou 08 ou 09	JOGO 10 SEMIFINAL
	VENC. JOGO 07 ou 08 ou 09	x	VENC. JOGO 10	JOGO 11 FINAL

3ª Fase

A equipe perdedora entre os jogos 07, 08 e 09 que obtiver melhor desempenho estará automaticamente em 4º lugar.

A equipe vencedora entre os jogos 07, 08 e 09 e que obtiver melhor desempenho estará na final, as outras duas equipes vencedoras farão a semifinal (jogo 10). A equipe vencedora da semifinal fará a final e a equipe perdedora estará em 3º lugar automaticamente.

O critério para determinar o desempenho das equipes nessa fase será:

1. Pontuação obtida na partida da fase, no tempo normal;
2. Saldo de gols na partida, no tempo normal, sem as penalidades, caso houver;
3. Ataque mais positivo na partida, no tempo normal, sem as penalidades, caso houver;
4. Defesa menos vazada na partida, no tempo normal, sem as penalidades, caso houver;
5. Melhor classificação na primeira fase da competição; (1º ao 12º lugar)

Categorias Sub 15 (2003) – 24 Equipes

GRUPO A		GRUPO B	
1	STADIUM BR / SP	1	EF PASSE CERTO / SP
2	BÚFALO / MT	2	INSTITUTO ALEX SANTOS / PR
3	ESCOLA DE FUTEBOL ARENA BEIRA RIO / PA	3	COMERCIAL EC / MG
4	FURACÃO CAMBÉ / PR	4	ASH DOIS TOQUES / DF

GRUPO C		GRUPO D	
1	ESPAÇO DA BOLA CRUZEIRO / SC	1	PROJETO MARCEL TUCCI / PR
2	CLUBE ESPORTIVO GUAICURUS / MS	2	FLU GOIANIA / GO
3	EF E FUTSAL AMISTOSOS ANADE / PR	3	O ASTRO / MA
4	CLUB INDEPENDIENTE / PY	4	PEDRA BRANCA EC / SC

GRUPO E		GRUPO F	
1	FRANCIS IAFA / SC	1	AE INDEPENDÊNCIA / GO
2	LUCAS LIMA SPORT CENTER / SP	2	AS ROMA ACADEMY / BR
3	INSTITUTO KELSON ROSA / MG	3	GREMIO SUPER CRAQUE / RS
4	HS PARTS / PSI / PR	4	INSTITUTO ALEX SANTOS MARINGÁ / PR

1ª Fase:

As equipes jogam no sistema de rodízio dentro do seu grupo em um turno. Classificam-se os dois (02) primeiros colocados de cada grupo para a próxima fase.

Os jogos obedecerão a seguinte sequencia nas fases subsequentes:

Fase	Equipe 01	x	Equipe 02	Observação
2ª Fase	1º GRUPO A	x	2º GRUPO F	JOGO 01
	1º GRUPO B	x	2º GRUPO E	JOGO 02
	1º GRUPO C	x	2º GRUPO D	JOGO 03
	1º GRUPO D	x	2º GRUPO A	JOGO 04
	1º GRUPO E	x	2º GRUPO B	JOGO 05
	1º GRUPO F	x	2º GRUPO C	JOGO 06
3ª Fase	VENC. JOGO 01	x	VENC. JOGO 02	JOGO 07
	VENC. JOGO 03	x	VENC. JOGO 04	JOGO 08
	VENC. JOGO 05	x	VENC. JOGO 06	JOGO 09
4ª Fase	VENC. JOGO 07 ou 08 ou 09	x	VENC. JOGO 07 ou 08 ou 09	JOGO 10 SEMIFINAL
	VENC. JOGO 07 ou 08 ou 09	x	VENC. JOGO 10	JOGO 11 FINAL

3ª Fase

A equipe perdedora entre os jogos 07, 08 e 09 que obtiver melhor desempenho estará automaticamente em 4º lugar.

A equipe vencedora entre os jogos 07, 08 e 09 e que obtiver melhor desempenho estará na final, as outras duas equipes vencedoras farão a semifinal (jogo 10). A equipe vencedora da semifinal fará a final e a equipe perdedora estará em 3º lugar automaticamente.

O critério para determinar o desempenho das equipes nessa fase será:

1. Pontuação obtida na partida da fase, no tempo normal;
2. Saldo de gols na partida, no tempo normal, sem as penalidades, caso houver;
3. Ataque mais positivo na partida, no tempo normal, sem as penalidades, caso houver;
4. Defesa menos vazada na partida, no tempo normal, sem as penalidades, caso houver;
5. Melhor classificação na primeira fase da competição;
 - 5.1 1º Lugar
 - 5.2 2º Lugar
6. Ocorrendo o empate nas posições entre as equipes segue-se o seguinte

- 6.1 Média de pontos ganhos (nº de pontos ganhos na fase dividida pelo nº de jogos realizados na fase. Classifica-se o maior coeficiente)
 - 6.2 Média de gols average (nº de gols recebidos dividido pelo nº de gols feitos dividido pelo nº de jogos efetuados na fase)
 - 6.3 Média de gols pró (nº de gols feitos dividido pelo nº de jogos efetuados na fase. Classifica-se o maior coeficiente)
 - 6.4 Média de gols contra (nº de gols recebidos dividido pelo nº de jogos efetuados. Classifica-se o menor coeficiente)
7. Sorteio.

Categorias Sub 14 (2004) – 22 Equipes

GRUPO A		GRUPO B	
1	STADIUM BR / SP	1	EF PASSE CERTO / SP
2	BÚFALO / MT	2	INSTITUTO ALEX SANTOS / PR
3	R2 FOOTBALL TEAM / GREMIO FBPA / PR	3	COMERCIAL EC / MG
4	CENTRO TREINAMENTO MENINOS DA BOLA / MG	4	ASH DOIS TOQUES / DF

GRUPO C		GRUPO D	
1	ESPAÇO DA BOLA CRUZEIRO / SC	1	FRANCIS IAFA / SC
2	CLUBE ESPORTIVO GUAICURUS / MS	2	ESCOLINHA DE FUTEBOL PARQUE CUIABA BRAZUCAS / MT
3	EF E FUTSAL AMISTOSOS MARINGA / PR	3	CRAQUINHO CRISTO REI/UNIMED / SP
4	EF OFICIAL DO LONDRINA EC/POLO PALHANO / PR	4	CTR / MS

GRUPO E		GRUPO F	
1	SCOUTO / PR	1	SBR PEDRO SOLA / SP
2	ACADEMIA DE FUTEBOL DB / MT	2	AS ROMA ACADEMY / BR
3	EF E FUTSAL AMISTOSOS ANADE / PR	3	AGOSTINHO ARENA SOCCER / SP

1ª Fase:

As equipes do grupo A, B, C, D, jogam no sistema de rodízio dentro do seu grupo em um turno. As equipes do grupo E enfrentam as equipes do grupo F. Classificam-se as 12 melhores equipes no geral.

Os jogos obedecerão a seguinte sequencia nas fases subsequentes:

Fase	Equipe 01	x	Equipe 02	Observação
2ª Fase	1º GERAL	x	12º GERAL	JOGO 01
	6º GERAL	x	7º GERAL	JOGO 02
	2º GERAL	x	11º GERAL	JOGO 03
	5º GERAL	x	8º GERAL	JOGO 04
	3º GERAL	x	10º GERAL	JOGO 05
	4º GERAL	x	9º GERAL	JOGO 06
3ª Fase	VENC. JOGO 01	x	VENC. JOGO 02	JOGO 07
	VENC. JOGO 03	x	VENC. JOGO 04	JOGO 08
	VENC. JOGO 05	x	VENC. JOGO 06	JOGO 09
4ª Fase	VENC. JOGO 07 ou 08 ou 09	x	VENC. JOGO 07 ou 08 ou 09	JOGO 10 SEMIFINAL
	VENC. JOGO 07 ou 08 ou 09	x	VENC. JOGO 10	JOGO 11 FINAL

3ª Fase

A equipe perdedora entre os jogos 07, 08 e 09 que obtiver melhor desempenho estará automaticamente em 4º lugar.

A equipe vencedora entre os jogos 07, 08 e 09 e que obtiver melhor desempenho estará na final, as outras duas equipes vencedoras farão a semifinal (jogo 10). A equipe vencedora da semifinal fará a final e a equipe perdedora estará em 3º lugar automaticamente.

O critério para determinar o desempenho das equipes nessa fase será:

1. Pontuação obtida na partida da fase, no tempo normal;
2. Saldo de gols na partida, no tempo normal, sem as penalidades, caso houver;
3. Ataque mais positivo na partida, no tempo normal, sem as penalidades, caso houver;
4. Defesa menos vazada na partida, no tempo normal, sem as penalidades, caso houver;
5. Melhor classificação na primeira fase da competição; (1º ao 12º lugar)

Categorias Sub 13 (2005) – 18 Equipes

GRUPO A		GRUPO B	
1	STADIUM BR / SP	1	EF PASSE CERTO / SP
2	BÚFALO / MT	2	INSTITUTO ALEX SANTOS / PR
3	JP-10 / COUNTRY CLUB MARINGA / PR	3	MAIRIPORÃ FUTEBOL CAMP / SP
4	FURACÃO CAMBÉ / PR	4	GRAL CABALLERO ZC / PY

GRUPO C		GRUPO D	
1	ESPAÇO DA BOLA CRUZEIRO / SC	1	HS PARTS / PSI / PR
2	CLUBE ESPORTIVO GUAICURUS / MS	2	INSTITUTO KELSON ROSA / MG
3	EF E FUTSAL AMISTOSOS MARINGA / PR	3	ESCOLINHA DE FUTEBOL PARQUE CUIABA BRAZUCAS / MT
4	ARENA PROJETOS MONGAGUA / SP		

GRUPO E	
1	FRANCIS IAFA / SC
2	ESCOLA DE FUTEBOL ARENA BEIRA RIO / PA
3	SCOUTO / PR

1ª Fase:

As equipes do grupo A, B, C, jogam no sistema de rodízio dentro do seu grupo em um turno. As equipes do grupo D enfrentam as equipes do grupo E. Classificam-se as 8 melhores equipes no geral.

Os jogos obedecerão a seguinte sequencia nas fases subsequentes:

Fase	Equipe 01	x	Equipe 02	Observação
2ª Fase	1º GERAL	x	8º GERAL	JOGO 01
	4º GERAL	x	5º GERAL	JOGO 02
	2º GERAL	x	7º GERAL	JOGO 03
	3º GERAL	x	6º GERAL	JOGO 04
3ª Fase	VENC. JOGO 01	x	VENC. JOGO 02	JOGO 05 SEMIFINAL
	VENC. JOGO 03	x	VENC. JOGO 04	JOGO 06 SEMIFINAL
	PERD. JOGO 05	x	PERD. JOGO 06	JOGO 07 DECISÃO 3º e 4º
	VENC. JOGO 05	x	VENC. JOGO 06	JOGO 08 DECISÃO 1º e 2º

Categorias Sub 12 (2006) – 18 Equipes

GRUPO A		GRUPO B	
1	STADIUM BR / SP	1	EF PASSE CERTO / SP
2	BÚFALO / MT	2	INSTITUTO ALEX SANTOS / PR
3	JP-10 / COUNTRY CLUB MARINGA / PR	3	AEFEX TANGARÁ DA SERRA / MT
4	CENTRO TREINAMENTO MENINOS DA BOLA / MG	4	ASH DOIS TOQUES / DF

GRUPO C		GRUPO D	
1	FRANCIS IAFA / SC	1	EF E FUTSAL AMISTOSOS MARINGA / PR
2	ESCOLINHA DE FUTEBOL PARQUE CUIABA BRAZUCAS / MT	2	AGOSTINHO ARENA SOCCER / SP
3	CRAQUINHO CRISTO REI/UNIMED / SP	3	ACADEMIA DE FUTEBOL DB / MT
4	CTR / MS		

GRUPO E	
1	CLUBE ESPORTIVO GUAICURUS / MS
2	SBR PEDRO SOLA / SP
3	AITEC-SICREDI/SANDALUS / SP

1ª Fase:

As equipes do grupo A, B, C, jogam no sistema de rodízio dentro do seu grupo em um turno. As equipes do grupo D enfrentam as equipes do grupo E. Classificam-se as 8 melhores equipes no geral.

Os jogos obedecerão a seguinte sequencia nas fases subsequentes:

Fase	Equipe 01	x	Equipe 02	Observação
2ª Fase	1º GERAL	x	8º GERAL	JOGO 01
	4º GERAL	x	5º GERAL	JOGO 02
	2º GERAL	x	7º GERAL	JOGO 03
	3º GERAL	x	6º GERAL	JOGO 04
3ª Fase	VENC. JOGO 01	x	VENC. JOGO 02	JOGO 05 SEMIFINAL
	VENC. JOGO 03	x	VENC. JOGO 04	JOGO 06 SEMIFINAL
	PERD. JOGO 05	x	PERD. JOGO 06	JOGO 07 DECISÃO 3º e 4º
	VENC. JOGO 05	x	VENC. JOGO 06	JOGO 08 DECISÃO 1º e 2º

Categorias Sub 11 (2007) – 12 Equipes

GRUPO A	
1	STADIUM BR / SP
2	BÚFALO / MT
3	JP-10 / COUNTRY CLUB MARINGA / PR
4	FURACÃO CAMBÉ / PR

GRUPO B	
1	EF PASSE CERTO / SP
2	HS PARTS / PSI / PR
3	AEFEX TANGARÁ DA SERRA / MT
4	CRAQUINHO CRISTO REI/UNIMED / SP

GRUPO C	
1	ESPAÇO DA BOLA CRUZEIRO / SC
2	DESPORTIVO FUTEBOL CENTER/ SP
3	SBR PEDRO SOLA / SP
4	EF OFICIAL DO LONDRINA EC/POLO PALHANO / PR

Classificam-se os dois primeiros colocados de cada grupo mais dois melhores terceiros colocados entres dos grupos por índice técnico.

Os jogos obedecerão a seguinte sequencia:

Fase	Equipe 01	x	Equipe 02	Observação
2ª Fase	1º GRUPO A	x	1º DO INDICE* OU DIRIGIDO	JOGO 01
	2º GRUPO B	x	2º GRUPO C	JOGO 02
	1º GRUPO B	x	2º DO INDICE* OU DIRIGIDO	JOGO 03
	1º GRUPO C	x	2º GRUPO A	JOGO 04
3ª Fase	VENC. JOGO 01	x	VENC. JOGO 02	JOGO 05 SEMIFINAL
	VENC. JOGO 03	x	VENC. JOGO 04	JOGO 06 SEMIFINAL
	PERD. JOGO 05	x	PERD. JOGO 06	JOGO 07 DECISÃO 3º e 4º
	VENC. JOGO 05	x	VENC. JOGO 06	JOGO 08 DECISÃO 1º e 2º

*No jogo do índice técnico evita-se o confronto entre equipes que se enfrentaram na primeira fase.

Pontuação nos jogos

Vitória: 03 (três) pontos

Empate: 01 (um) ponto

Derrota: 0 (zero) ponto

**CRITERIOS DE CLASSIFICAÇÃO NA 1ª FASE
NOS GRUPOS E NAS CLASSIFICAÇÕES GERAIS**

1. Maior número de pontos ganhos;
2. Maior número de vitórias;
3. Maior saldo de gols em todos os jogos;
4. Vencedor do confronto direto (Entre 02 equipes);
5. Ataque mais positivo em todos os jogos;
6. Vencedor do confronto direto (Entre 02 equipes);
7. Defesa menos vazada em todos os jogos;
8. Vencedor do confronto direto (Entre 02 equipes);
9. Sorteio.

CRITÉRIO DE ÍNDICE TÉCNICO (NA CATEGORIA QUE FOR NECESSÁRIO)

1. Maior nº de pontos ganhos
2. Maior nº de vitórias
3. Maior saldo de gols
4. Ataque mais positivo
5. Defesa menos vazada
6. Sorteio

2ª FASE, 3ª FASE, SEMIFINAIS E FINAIS EM TODAS AS CATEGORIAS

Em caso de empate no tempo normal haverá cobranças de 05 pênaltis para cada equipe, persistindo no empate haverá as cobranças de um pênalti para cada equipe em série alternada até que se defina um vencedor.
--